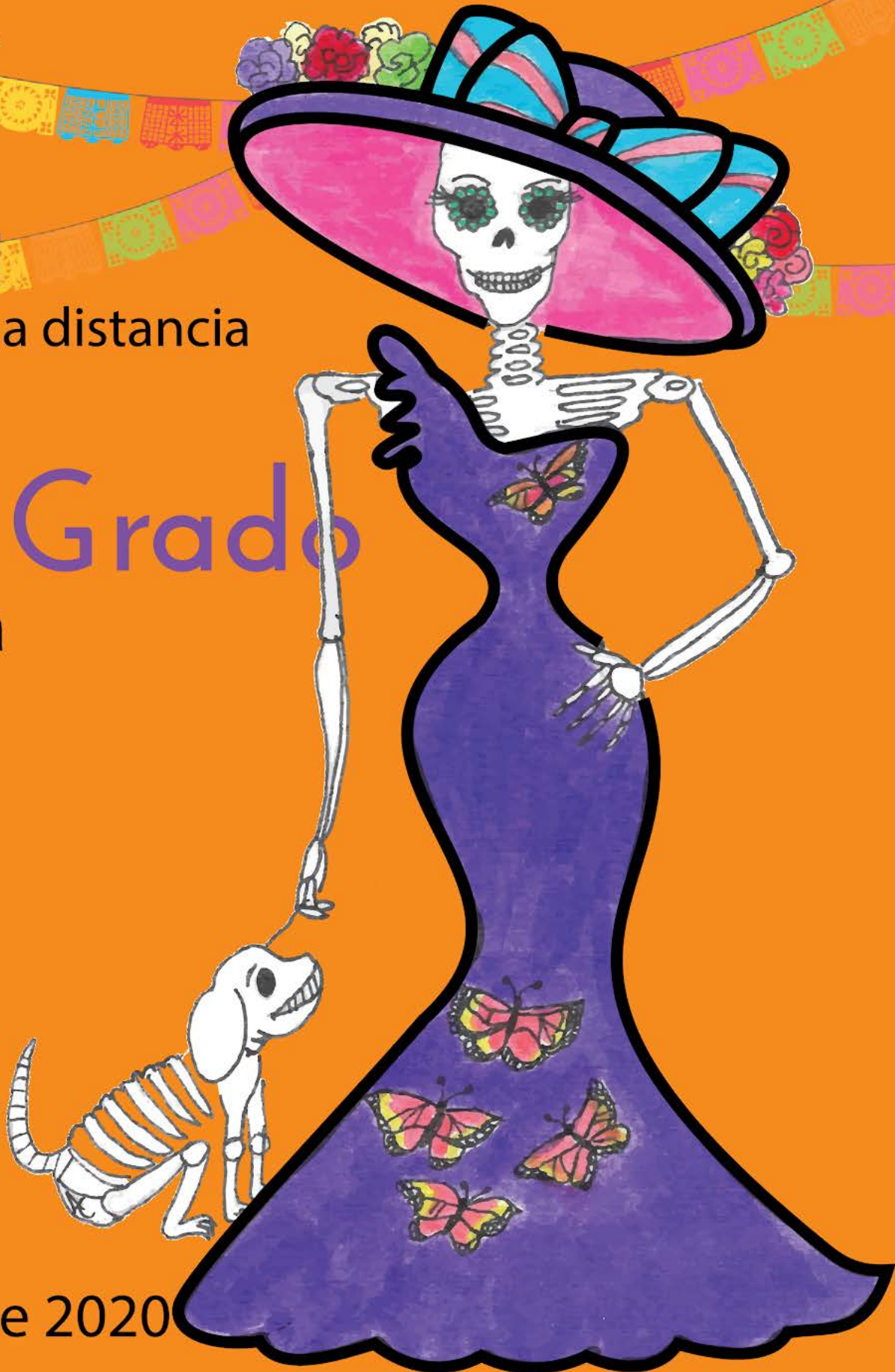


USEBEQ
UNIDAD DE SERVICIOS PARA LA EDUCACIÓN
ESTADO DE QUERÉTARO

Guía

de trabajo a distancia

2do Grado
Primaria



Noviembre 2020

Unidad de Servicios para la Educación Básica en el Estado de Querétaro

Ing. Enrique De Echávarri Lary

Coordinador General de la USEBEQ

Mtra. Maribel Rodríguez Martínez

Subcoordinadora de Gestión Educativa

Mtro. Cruz Huerta Hernández

Director de Educación Primaria

Propuesta realizada por:

1er Grado

Carmen Rocío Vieyra Hernández

Dennis Ferrer Lugo

Nurhya Arely Ledesma Rodríguez

Felipe Méndez Yañez

2do Grado

Sandra Edith Gallardo Mezquitic

Patricia Rodríguez Paz

María Guadalupe Martínez García

Teresita Rodriguez Peña

3er Grado

María del Carmen Ortiz Flores

María Judith Moreno Martínez

Perlaibet Delgado Mendoza

Felipe Méndez Yañez

4to Grado

Graciela García Reyes

Martha Rocío Hernández Lara

Guillermo Chávez Robles

Adelina Colín Alcantar

Carlos Francisco Hernández Escalante

5to Grado

Gaspar Trinidad Reyes García

Ma. de los Ángeles Silvestre Sánchez

Jesús Iván Márquez Callejas

6to Grado

María Elena Herrera Gómez

Marco Antonio González Morán

David Olmos Romero

Víctor Manuel Quintanar Guerrero



La edición y producción del presente material está a cargo de la Unidad de Servicios para la Educación Básica en el Estado de Querétaro (USEBEQ), de conformidad con la fracción VIII del artículo 115 de la Ley General de Educación, por lo que el contenido, la presentación y diseño, así como la disposición en conjunto y de cada página son propiedad de USEBEQ. Se autoriza su reproducción únicamente con fines educativos por cualquier sistema mecánico o electrónico, por lo tanto, se prohíbe la reproducción total o parcial con fines de lucro.

HORARIO DE TRABAJO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
LENGUA MATERNA. ESPAÑOL	MATEMÁTICAS	LENGUA MATERNA. ESPAÑOL	MATEMÁTICAS	LENGUA MATERNA. ESPAÑOL
MATEMÁTICAS	LENGUA MATERNA. ESPAÑOL	MATEMÁTICAS	LENGUA MATERNA. ESPAÑOL	ARTES
PAUSA ACTIVA				
CONOCIMIENTO DEL MEDIO	EDUCACIÓN SOCIOEMOCIONAL	CONOCIMIENTO DEL MEDIO	ARTES	MATEMÁTICAS

Martes 3 de noviembre

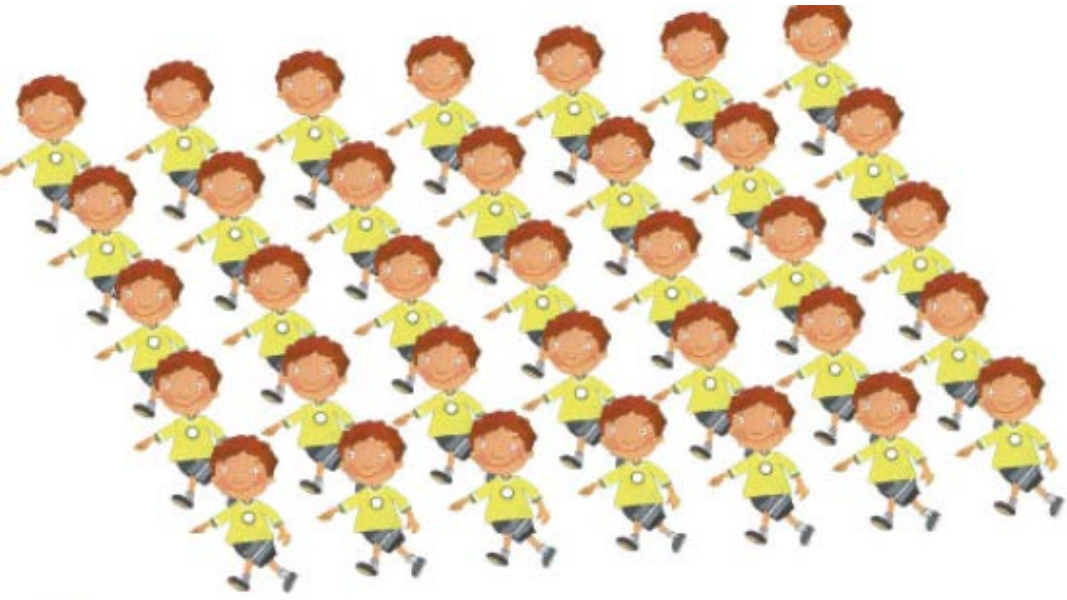
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Resuelve problemas de multiplicación con números naturales menores que 10.

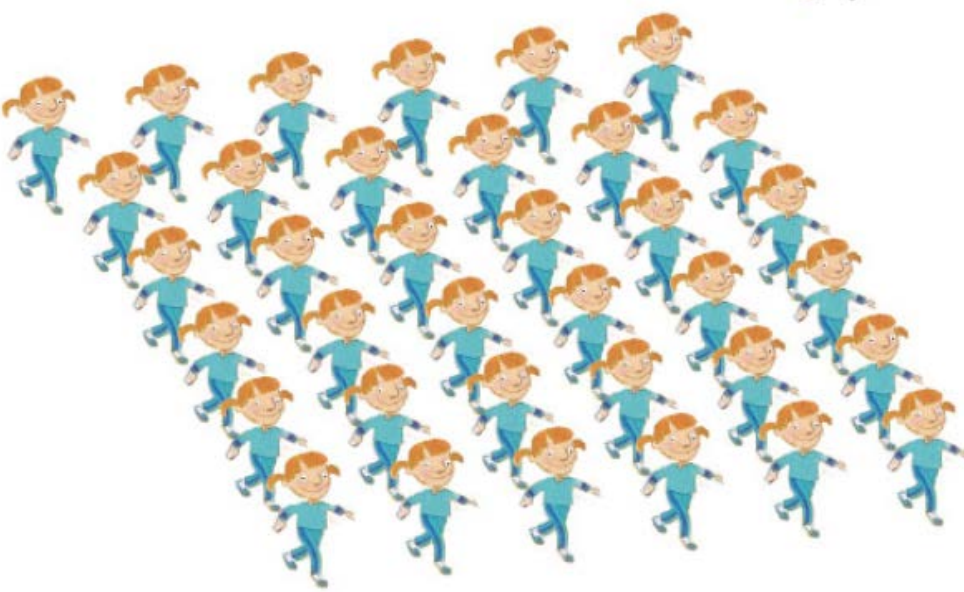
Los atletas

En la siguiente actividad seguirás aprendiendo algunas estrategias que te permitirán multiplicar. Puedes solicitar la ayuda de un familiar

Piensa en alguna manera de saber cuántos atletas hay en las siguientes imágenes sin contar uno en uno.



¿Cuántos atletas hay? _____



¿Cuántos atletas hay? _____

2.- ¿Cómo encontraste la respuesta sin contar de uno en uno?

3- Sí formaron a los atletas en 5 filas de 10 cada una. ¿Cuántos atletas había en total?

4.- ¿Crees que te ayude usar series numéricas? _____ ¿Por qué? _____

5.- ¿Te serviría hacer sumas? _____ ¿Qué hay que sumar? _____

¿Cuántas veces? _____

6.- En el siguiente cuadro dibuja 60 atletas, recuerda formarlos de 10 en 10



¿Cuántas filas se formaron? _____

Fabulas fabulosas

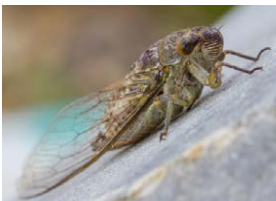


Observa....conoces estos insectos ¿Cómo se llaman? ¿Dónde viven?¿Cómo son?

1.- Escribe el nombre de cada insecto.



¿En donde viven? Une con una línea cada insecto con el lugar donde viven.





Observa los dibujos y escribe 3 palabras que nos digan como son.

¿Cómo es la hormiga?



¿Como es la cigarra?



La fábula de “La hormiga y la cigarra” ¿De qué crees que trata?Escribe o dibuja lo que piensas.

Educación socioemocional

Autorregulación - Metacognición

Indicador de logro: Explica por sí solo el procedimiento que realizó para afrontar un problema y las emociones asociadas a este proceso.

¿Cómo me siento?

1.- Lee en voz alta el siguiente texto.

Expresar lo que sentimos no es fácil. Sin embargo, cuando te encuentres enojado, triste o angustiado, no debes lastimar a los demás y hacerlos sentir mal. Debes manifestar tus sentimientos de manera asertiva, tranquila y respetuosa, lo cual hará que los otros se sientan bien.

2.- Lee las siguientes situaciones y contesta según lo que se indica:

→ Miguel es el niño más alto de mi salón y siempre nos pega o nos quita nuestros colores, lápices, tijeras, resistol, etc. Ya nadie quiere jugar con Miguel.

Escribe: ¿cómo resolverías este problema con Miguel?

→ Ivon es mi mejor amiga porque nos divertimos mucho y platicamos de cosas muy interesantes, pero hoy llego a la escuela y veo que está muy triste, le pregunté qué le pasaba y me dijo que su abuelito estaba enfermo.

Escribe: ¿cómo ayudarías a Ivon para que se sienta mejor?

Fábulas fabulosas



¿Sabías qué...?

Las fábulas son textos narrativos sencillos que tiene como **finalidad dejar una enseñanza o moraleja**. En la mayoría de las fábulas, los protagonistas son animales que se comportan como personas. Esto nos permite reflexionar sobre cómo actuamos los seres humanos, destacar lo que está bien y cambiar las actitudes o sentimientos negativos.

La fábula tiene un inicio, desarrollo y final, generalmente al final de la fábula encontramos la moraleja.



Tiempo de leer...solicita a un familiar que **lea en voz alta la siguiente Fábula.**

La cigarra y la hormiga



Era un caluroso verano y estaba la cigarra cantando felizmente debajo de un árbol. No tenía ganas de trabajar, solo quería disfrutar del sol y cantar y cantar. Así pasaba los días.

Una mañana pasó por allí una hormiga que llevaba a cuestas un enorme grano de trigo. La cigarra se burló de ella y le dijo:

– ¿Adónde vas con tanto peso? ¡Con el buen día que hace! Se está mucho mejor aquí, a la sombra, cantando y jugando. Deja todo y ven a divertirte – le dijo riendo la cigarra.

La hormiga no hizo caso y siguió su camino silenciosa y fatigada y así pasó todo el verano trabajando y almacenando provisiones para el invierno. Cada vez que veía a la cigarra, ésta se reía y le cantaba alguna canción burlona:

– ¡Qué risa me dan las hormigas cuando van a trabajar! ¡Qué risa me dan las hormigas porque no pueden jugar!



Así pasó el verano y llegó el frío. Entonces, la hormiga se metió en su hormiguero calentita, con comida suficiente para pasar todo el invierno y se dedicó a jugar y a descansar. Sin embargo, la cigarra no tenía casa ni comida y estaba helada de frío. Entonces, se acordó de la hormiga y fue a llamar a su puerta.

– Señora hormiga, sé que tienes provisiones de sobra. ¿Puedes darme un poco de comida para que pueda pasar el invierno? Te la devolveré cuando me sea posible.

La hormiga rápidamente le respondió enfadada:

– ¿Crees que voy a prestarte lo que tanto trabajo me costó ganar? ¿Qué has hecho, holgazana, durante el verano?

– Ya lo sabes, respondió apenada la cigarra, a todo el que pasaba, yo le cantaba alegremente sin parar ni un solo momento.

– Pues ahora, yo como tú puedo cantar: ¡Qué risa me dan las hormigas cuando van a trabajar! ¡Qué risa me dan las hormigas porque no pueden jugar! Y dicho esto, le cerró la puerta a la cigarra.

A partir de entonces, la cigarra aprendió a no reírse de nadie y a trabajar para tener reservas en las épocas más difíciles.

2.- Después de leer la fábula “La hormiga y la cigarra? comenta con tu familia:



★ ¿De qué trata?.

★ Comenten también lo que escribiste o dibujaste antes de leer

sobre la fábula de ” la Hormiga y la Cigarra” ¿En qué se parecen?¿Qué tienen de diferente?

★ ¿Qué opinas de la fábula? y ¿Cuál fue la parte que más te gusto?.

3.- Colorea cada dibujo de la fábula “la hormiga y la cigarra”, con ayuda de un familiar ordena que pasó primero (1) , que pasó después (2) y lo que pasó al final (3).







Matemáticas

Aprendizaje esperado: Resuelve problemas de multiplicación con números naturales menores que 10.

Los mosaicos

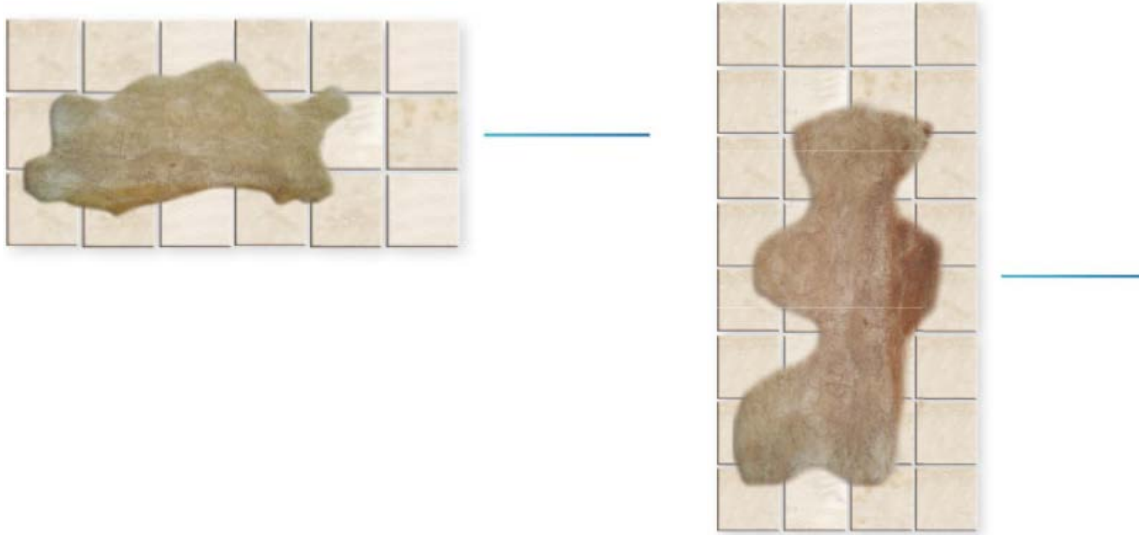
En esta actividad vas a seguir aprendiendo a utilizar otras estrategias para contar.

1.- Colorea las figuras que faltan para completar los mosaicos, por último escribe el número de figuras que hay en cada piso.

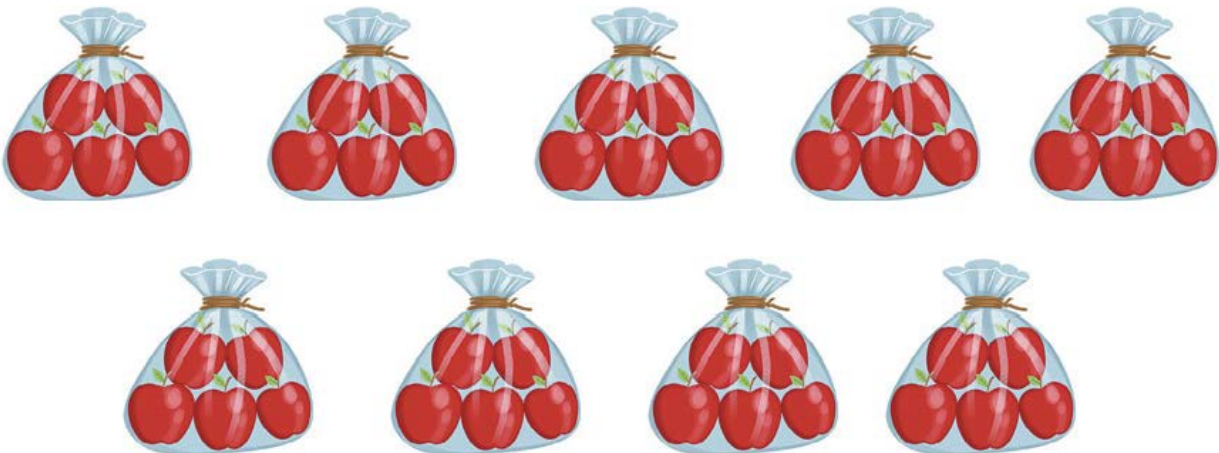
 _____	 _____
 _____	 _____

Recuerda, trata de no contar de uno en uno para resolver lo siguiente

2.- Anota el número de mosaicos que hay en cada piso, cuenta también los que hay debajo de cada piso.

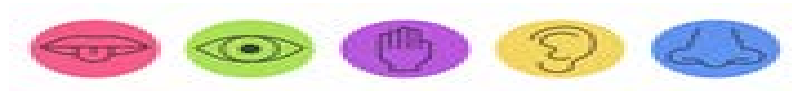


3.- En la siguiente imagen. ¿Cuántas manzanas hay en total? _____



Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Reconoce los órganos de los sentidos, su función, y practica acciones para su cuidado.



¿Cómo conozco lo que no veo?

Oír, tocar, oler, ver y sentir son las cinco palabras que siempre acuden a nuestra mente cuando hablamos de nuestras percepciones o, dicho de otro modo, de nuestros cinco sentidos. Cada uno de ellos son importantes.

Instrucciones. Escoge 3 objetos, investiga sus características y ubícalos en los espacios correspondientes. Busca, pega y comparte lo que descubras con tu familia. Contesta lo que se te pide.

Objeto	¿Cómo es?	¿Sentido o sentidos que utilizamos para saber cómo está?
Pega algo rasposo		
Pega algo suave		
Pega pétalos de una flor		

Jueves 5 de noviembre

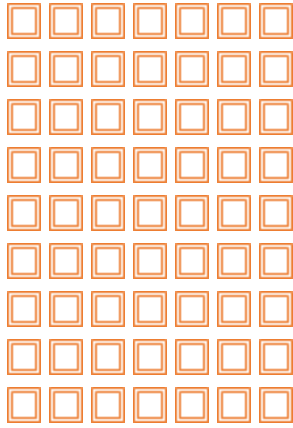
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Resuelve problemas de multiplicación con números naturales menores que 10.

Los mosaicos

En la actividad anterior estuviste completando algunos mosaicos y contando en otros.

A continuación dibuja en los recuadros algunos mosaicos con la cantidad solicitada y responde la pregunta. Observa el ejemplo.

<p>Un piso tiene 9 hileras con con 7 mosaicos en cada hilera.</p> <p>¿Cuántos mosaicos tiene en total?_____</p>	
<p>Un piso tiene 3 hileras con con 9 mosaicos en cada hilera.</p> <p>¿Cuántos mosaicos tiene en total?_____</p>	
<p>Un piso tiene 8 hileras con con 6 mosaicos en cada hilera.</p> <p>¿Cuántos mosaicos tiene en total?_____</p>	

Un piso tiene 5 hileras con con 9 mosaicos en cada hilera.

¿Cuántos mosaicos tiene en total?_____

Un piso tiene 10 hileras con con 10 mosaicos en cada hilera.

¿Cuántos mosaicos tiene en total?_____

¿Cómo supieron el total de mosaicos de cada piso?

Fábulas fabulosas



Tiempo de leer... Pide a un miembro de tu familia lea contigo en voz alta **la fábula** de “La liebre y la tortuga” de Esopo.

La liebre y la tortuga



La liebre se sentía muy orgullosa de ser tan ágil y veloz. Y no perdía oportunidad de burlarse de la tortuga cuando la veía pasar, pasito a pasito, con su casa a cuestas. Cierta día, la tortuga le dijo:

— Estoy segura de que puedo ganarte una carrera.



— ¿A mí? —preguntó asombrada la liebre.

— Pues sí —respondió decidida la tortuga —hagamos una apuesta.

La liebre, muy divertida, aceptó. Tan confiada estaba en su ligereza, que dejó partir a la tortuga y se quedó remoloneando. ¡Le sobraba el tiempo para ganarle a esa criatura tan lerda! Pasito a pasito, y tan ligero como

pudo, la tortuga siguió el camino.



La liebre se había quedado dormida, ¡se sentía muy tranquila! Cuando de pronto se despertó, comprendió que el tiempo había pasado y que la tortuga debía estar ya lejos. Entonces echó a correr con su acostumbrada velocidad, pero era demasiado tarde: la tortuga atravesaba en ese momento la línea de llegada, había ganado la apuesta.

El trabajo duro, la perseverancia, la constancia y el esfuerzo nos llevarán a nuestras metas, aunque sea poco a poco, si no nos rendimos.

2.- Con ayuda de un familiar identifica la **moraleja** de la fábula “La liebre y la tortuga” y escríbela con tus propias palabras en el siguiente cuadro.

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>



Recuerda... La Fábula tiene como propósito dar una enseñanza o un consejo, que se incluye en una frase o un mensaje llamado **moraleja** .



Tiempo de escribir... *Recuerdas que,* la **descripción** se usa para decir cómo son las personas, animales, cosas o lugares mencionando sus características más importantes.

★ *Al escribir un texto, es importante iniciar con mayúscula y terminar con un punto.*

3.- Observa los personajes de la fábula “La liebre y la tortuga” y realiza una pequeña descripción de cada uno.

	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
--	-------------------------

	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
--	-------------------------



A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Movimiento - sonido

Aprendizaje esperado: Responde con movimientos o formas corporales estéticas a sonidos y silencios, para explorar posibilidades expresivas.

Hago sonidos con mi instrumento

1.- Realiza las siguientes acciones con el instrumento que realizaste la semana pasada.

- Toca o suena tu instrumento despacio y suave.
- Toca o suena tu instrumento despacio y fuerte
- Toca o suena tu instrumento rápido y suave.
- Toca o suena tu instrumento rápido y fuerte.

2.- Imagina cómo serían esos sonidos con una pintura donde utilices diferentes colores. Dibújala según tu imaginación. (puedes utilizar líneas, figuras geométricas o cualquier imagen)




Fábulas fabulosas



Con ayuda de un miembro de tu familia, lee la siguiente fábula, escribe un título e inventa la moraleja, no olvides realizar los dibujos.

<p>Título</p>		
<p>Inicio ¿Qué pasó primero?</p>	<p>Un gran cuervo negro sobrevolaba un campo de maíz dorado, cuando vio a una familia merendando a la sombra de un castaño.</p> <p>– Qué suerte – pensó – Seguramente, dejarán algún bocado delicioso.</p> <p>Con esta idea en mente se instaló en una rama, justo encima de ellos.</p> <p>Esperó y esperó hasta que su paciencia se vio recompensada. Al irse, los excursionistas dejaron un gran trozo de queso.</p>	
<p>Desarrollo ¿Qué pasó después?</p>	<p>– Hice bien en esperar” – pensó el cuervo, lanzándose a recoger el queso con el pico – ¡Qué listo soy!</p> <p>Casi sin tocar el suelo volvió a la rama del árbol. Estaba a punto de empezar a comer cuando una zorra salió del campo de maíz.</p> <p>– ¡Qué olor tan rico! – dijo, relamiéndose el hocico.</p> <p>Se le hacía la boca agua con aquel olor que venía desde lo alto. Entonces vio al cuervo con su hermoso trozo de queso en el pico. A la zorra le gustaba mucho el queso y era muy</p>	

	<p>astuta. Así que le dijo:</p> <p>– ¡Qué pájaro tan bonito eres, cuervo! ¡Con tus plumas tan brillantes, tu pico tan afilado y tus ojos tan redondos!</p> <p>Al cuervo le encantaron estos halagos. Con la cabeza muy erguida, se pavoneó por la rama, esperando recibir más cumplidos. Y así fue.</p> <p>– Un pájaro tan bonito como tú debe tener una voz maravillosa” – le dijo la zorra astutamente – Si quisieras cantar para mí, me harías muy feliz.</p> <p>Al escuchar esto, el cuervo sacó el pecho, abrió el pico y lanzó un fuerte graznido.</p>	
<p>Final</p>	<p>Al instante el pedazo de queso se le cayó de la boca, yendo a parar a las fauces de la zorra, quien aguardaba debajo.</p> <p>– Gracias, querido cuervo – exclamó – Ahora sabrás cuál es el precio de la vanidad.</p> <p>Y riéndose, se zampó el queso de un bocado.</p>	
<p>Moraleja</p>		



Recuerda... La moraleja es el mensaje o enseñanza que quiere transmitirse en la fábula.

Artes



Movimiento - sonido

Aprendizaje esperado: Responde con movimientos o formas corporales estéticas a sonidos y silencios, para explorar posibilidades expresivas


Ritmo visual

En las imágenes artísticas hay ritmos que percibes con la vista. El ritmo visual surge cuando el artista repite de manera intencionada elementos plásticos como puntos, líneas, formas y texturas. Así da la impresión de movimientos.

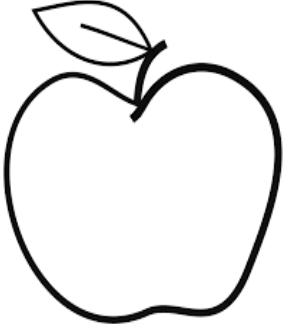

1.- Copia las siguientes figuras de lo pequeño a lo grande y coloréalas.

2.- Copia las siguientes figuras de lo grande a lo pequeño y coloréalas.

			
---	--	--	--



 			
--	--	--	--

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Resuelve problemas de multiplicación con números naturales menores que 10.

¿Cuántos son?

En esta actividad seguirás aprendiendo a contar con otras estrategias que te servirán para multiplicar con números naturales menores que 10.

Anota el número de estampas que hay en cada página del álbum, contando también las que están debajo de la hoja azul.

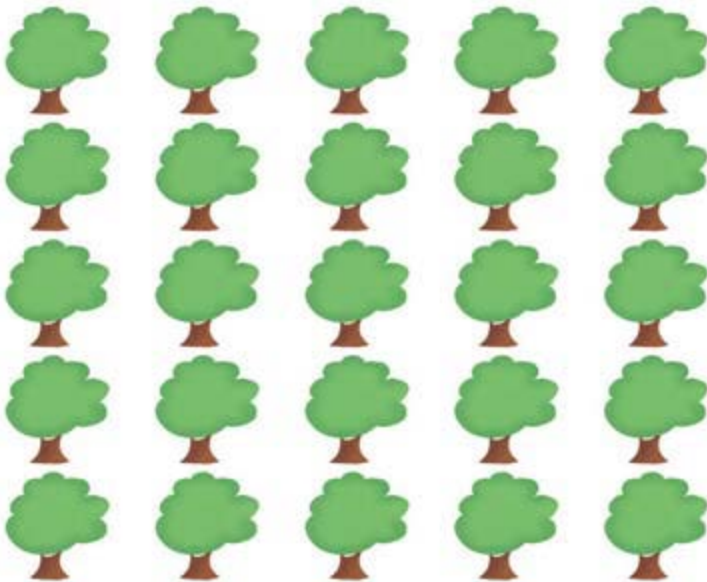




3.- En la siguiente imagen. ¿Cuántos yogures hay en total? _____



Don Carmelo sembró unos arbolitos como lo muestra la imagen. Formó 5 filas y en cada fila plantó 5 arbolitos. ¿Cuántos son en total?



¿Qué estrategias utilizaste para contar sin hacerlo de uno en uno? _____



Recuerda: algunos problemas se resuelven realizando la suma de un mismo número varias veces, por ejemplo: $5+5+5+5+5= 25$.

Esto es lo mismo que 5 veces el 5.

Y una suma de sumando iguales, también se puede resolver con una multiplicación.

Español

Después de un largo día de caza, un león se echó a descansar debajo de un árbol. Cuando se estaba quedando dormido, unos ratones se atrevieron a salir de su madriguera y se pusieron a jugar a su alrededor. De pronto, el más travieso tuvo la ocurrencia de esconderse entre la melena del león, con tan mala suerte que lo despertó. Muy malhumorado por ver su siesta interrumpida, el león atrapó al ratón entre sus garras y dijo dando un rugido:

- ¿Cómo te atreves a perturbar mi sueño, insignificante ratón? ¡Voy a comerte para que aprendáis la lección!

El ratón, que estaba tan asustado que no podía moverse, le dijo temblando:

- Por favor no me mates, león. Yo no quería molestarte. Si me dejas te estaré eternamente agradecido. Déjame marchar, porque puede que algún día me necesites –

- ¡Ja, ja, ja! – se rió el león mirándole - Un ser tan diminuto como tú, ¿de qué forma va a ayudarme? ¡No me hagas reír!.

Pero el ratón insistió una y otra vez, hasta que el león, conmovido por su tamaño y su valentía, le dejó marchar.

Unos días después, mientras el ratón paseaba por el bosque, oyó unos terribles rugidos que hacían temblar las hojas de los árboles.

Rápidamente corrió hacia lugar de dónde provenía el sonido, y se encontró allí al león, que había quedado atrapado en una robusta red. El ratón, decidido a pagar su deuda, le dijo:

- No te preocupes, yo te salvaré.

Y el león, sin pensarlo le contestó:

- Pero cómo, si eres tan pequeño para tanto esfuerzo.

El ratón empezó entonces a roer la cuerda de la red donde estaba atrapado el león, y el león pudo salvarse. El ratón le dijo:

- Días atrás, te burlaste de mí pensando que nada podría hacer por ti en agradecimiento. Ahora es bueno que sepas que los pequeños ratones somos agradecidos y cumplidos.

El león no tuvo palabras para agradecer al pequeño ratón. Desde ese día, los dos fueron amigos para siempre.

MORALEJA: Ningún acto de bondad queda sin recompensa. No conviene despreciar la amistad de los humildes.

¿Cuál crees que es el título de la fábula? _____

¿Cuales son los personajes? _____

Con tus propias palabras, escribe qué mensaje o enseñanza nos da la moraleja: _____

2.- Escribe 3 palabras que nos digan como es el ratón.

El ratón es _____, _____ y _____

Matemáticas

Resuelve los siguientes problemas

¿Cuántas botellas hay en total? _____

¿Qué estrategia utilizas para resolver este tipo de problemas?



Don Omar quiere poner un piso con 5 mosaicos a lo largo y 8 mosaicos a lo ancho. ¿Cuántos mosaicos necesitará en total?_____

Escribe o dibuja como resolviste el problema

Conocimiento del medio

Instrucciones: Subraya de color rojo las acciones que son para cuidar tu sentido del tacto.

- 1.- Respirar olores desagradables.
- 2.-Evitar tocar sustancias tóxicas para la piel.
- 3.-Mantener una buena higiene de la piel por medio del baño diario.
- 4.- Exponerse al sol todos los días.
- 5.- Secar cuidadosamente la piel para evitar la propagación de hongos.

Educación Socioemocional

Instrucciones: Dibuja lo que te hace sentir feliz.



Artes

Instrucciones: Dibuja 3 objetos que te imagines que tienen un sonido suave.

Leyendas para contar



¿Sabías qué...?

La Leyenda es una narración popular de **hechos reales** al que se le han agregado **elementos imaginarios**, en los que se explican sucesos importantes para una comunidad. **La leyenda** se ha conservado porque ha pasado de persona a persona y de generación a generación, generalmente sus personajes son fantásticos.

1.- Conversa con tu familia, ¿conocen algunas leyendas?, pídeles que te cuenten la que más te guste. Escucha con mucha atención.

¿Cual es el título de la leyenda?_____

2.- Dibuja y escribe la parte que más te gusto.

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos.

¿Cuál figura es?

En esta actividad vamos a analizar diversas características de algunas figuras geométricas. Vas a identificar qué figura cumple con ciertas características.

Observa las siguientes figuras elige 4, escribe sus características en los siguientes cuadros, algunas de ellas pueden ser cuántos lados tienen, si tienen algún lado curvo, el tamaño, etc.



Características de las figuras

Figura 1	Figura 2
Figura 3	Figura 4

Ahora, pide a algún familiar de favor que juegue contigo para continuar con la actividad.

Escoge una de las figuras y pídele que te diga algunas de las características de la figura que eligió y trata de adivinar qué figuras son las que él eligió.

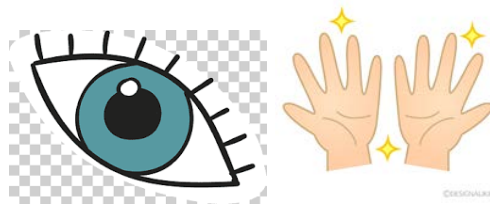
Escribe en estas líneas que figuras eligió tu familiar:

Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Reconoce los órganos de los sentidos, su función, y practica acciones para su cuidado.

¿Cómo conozco lo que no veo?

Sal al patio de tu casa y observa que hay a tu alrededor, pon mucha atención hacia la calle, a los lados, y enseguida contesta lo que se te pide. Dibuja algo que hayas percibido con estos sentidos.



Instrucciones: Dibuja lo que observaste y anota su nombre.

Martes 10 de noviembre

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos

Adivinanzas



Recuerda que las figuras geométricas tienen lados que pueden ser rectos o curvos, que donde se unen las líneas, por ejemplo, en un triángulo lo que llamamos picos se llaman vértices. Esto lo vas a ir aprendiendo poco a poco.

Escribe el nombre de las siguientes figuras geométricas y escribe algunas de sus características en los siguientes recuadros.


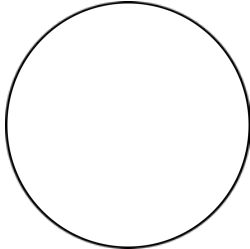
<p>Figura 1</p> 	<p>Figura 2</p> 
---	---

Figura 3

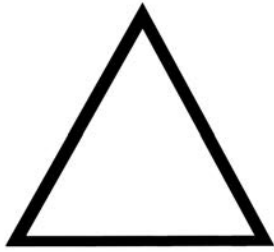
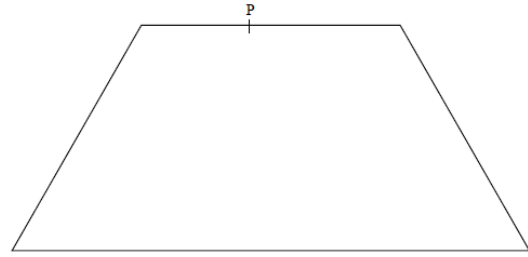


Figura 4



A continuación encontrarás algunas adivinanzas. Descubre cuál de las figuras anteriores, corresponde a cada una de ellas.

Tres lados tengo y pirámide parezco, ¿Quién soy?	
De las casas el tejado soy, unas veces chiquito y otras grandecito, ¿Quién soy?	
Tengo más de tres lados y menos de 5, todos mis lados son iguales, ¿Quién soy?	
Cuando salgo a pasear, solo puedo rodar, ¿Quién soy?	

Elige una figura e inventa una adivinanza

Leyendas para contar



Observa la siguiente imagen. ¿Qué es? ¿Cómo se llama? ¿En donde la podemos observar y en qué momento? ¿Cómo es? Comenta con tu familia.



Escribe su nombre _____

★ Alguna vez has escuchado que en la luna llena se observa la figura de un conejo? ¿Tú que piensas? _____

★ ¿Crees que un conejo puede llegar saltando hasta la luna? _____ ¿Por qué? _____



Escribe 3 palabras que nos digan ¿cómo es la luna? y 3 palabras de ¿Cómo es el conejo?



La luna es: _____,

_____.



El conejo es _____,

_____.



La leyenda de “El Conejo de la Luna”, ¿De qué crees que trata?, dibuja o escribe lo que piensas.

A large rectangular area with a blue dotted border, intended for drawing or writing a response to the legend question.

Educación socioemocional

Autorregulación - Metacognición

Indicador de logro: Explica por sí solo el procedimiento que realizó para afrontar un problema y las emociones asociadas a este proceso.

Detective de tus emociones

1.- Busca en tu diccionario las siguientes palabras y léelas con atención.

emoción	alegre	feliz	triste
enojo	frustrado	molesto	agradecer

2.- Escribe lo que significa para ti las siguientes palabras.

Palabra	Lo que significa para mi
Emociones	
Felicidad	
Tristeza	



Enojo	
Alegría	

Leyendas para contar



Tiempo de leer... Pide a un miembro de tu familia lea contigo en voz alta la siguiente Leyenda.

El conejo de la Luna



Quetzalcóatl, el dios grande y bueno, se fue a viajar una vez por el mundo en figura de hombre. Como había caminado todo un día, a la caída de la tarde se sintió fatigado y con hambre. Pero todavía siguió caminando, caminando, hasta que las estrellas comenzaron a brillar y la Luna se asomó a la ventana de los cielos.

Entonces se sentó a la orilla del camino, y estaba allí descansando, cuando vio a un conejito que había salido a cenar.

—¿Qué estás comiendo? —le preguntó.

—Estoy comiendo zacate. ¿Quieres un poco?

—Gracias, pero yo no como zacate.

—¿Qué vas a hacer entonces?



—Morirme tal vez de hambre y de sed.

El conejito se acercó a Quetzalcóatl y le dijo:



—Mira, yo no soy más que un conejito, pero si tienes hambre, cómeme, estoy aquí. Entonces el dios acarició al conejito y le dijo:

—Tú no serás más que un conejito, pero todo el mundo, para siempre, se ha de acordar de ti. Y lo levantó alto, muy alto, hasta la Luna, donde quedó estampada la figura del conejo.

Después, el dios lo bajó a la tierra y le dijo:



—Ahí tienes tu retrato en luz, para todos los hombres y para todos los tiempos.

Leyenda prehispánica

1.- ¿Por qué el conejo le propuso a Quetzalcóatl que se lo comiera? _____

2.- ¿Por qué Quetzalcóatl dejó grabada la imagen del conejo en la Luna? _____

Con ayuda de un miembro de tu familia lee la siguiente información.



Quetzalcóatl fue un dios de los pueblos de México antes de la llegada de los españoles. Su nombre significa "serpiente con plumas". Se le considera inventor del calendario, la agricultura y la joyería.

3.- ¿Por qué dice el texto que Quetzalcóatl salió a caminar "en figura de hombre"? _____

4.- Busca en la sopa de letras los personajes de la leyenda **El conejo de la luna**.

a	s	d	f	g	h	j	k	l	ñ	o	y
z	x	c	v	f	r	t	y	u	i	o	p
Q	u	e	t	z	a	l	c	o	a	t	l
q	e	s	t	r	e	l	l	a	s	a	c
a	t	o	l	e	c	i	e	l	o	q	l
c	a	m	i	n	o	b	u	e	n	o	a
a	s	e	r	c	o	n	e	j	o	a	s
e	r	t	r	z	a	c	a	t	e	d	f
z	l	u	n	a	x	c	v	b	n	m	t

¿Cuales son los personajes de la leyenda? _____



Recuerda...La leyenda una característica muy importante de la leyenda es que parte de hechos reales y al transmitirla de generación en generación se le van agregando elementos fantásticos.

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos

Más adivinanzas


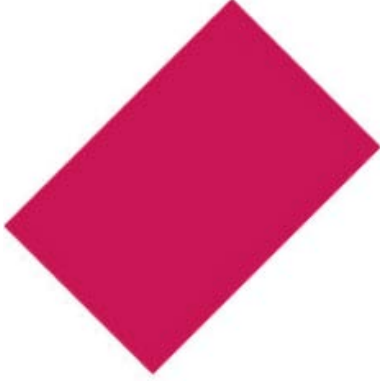
Con ayuda de un familiar copia en una cartulina o cartón las figuras de la actividad del lunes, colórealas, recortalas y realiza lo siguiente:

Pega en la siguiente tabla cuáles son las figuras que corresponde a las siguientes adivinanzas:

Adivinanza	Figura que corresponde
Tengo seis lados iguales. ¿Quién soy?	
Tengo cuatro lados, dos cortos y dos más largos. ¿Quién soy?	
Tengo tres lados, todos son iguales. ¿Quién soy?	
Tengo cuatro lados, todos iguales. ¿Quién soy?	
Tengo cuatro lados, me parezco a un diamante. ¿Quién soy?	

■

Escribe una adivinanza para cada una de las siguientes figuras. En la adivinanza no puedes incluir el color.

 <p>Figura morada</p>	
	

Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Reconoce los órganos de los sentidos, su función, y practica acciones para su cuidado.

Oído, tacto, olfato, vista y gusto. Nacemos con ellos y con ellos crecemos. Son las herramientas más básicas e importantes para hacernos una imagen del mundo, incluso aunque no sepamos decir ni pío, ni distingamos un pie de otro, e incluso si uno de esos sentidos no funcione correctamente.

Instrucciones: Resuelve el siguiente crucigrama con las respuestas de las preguntas.



3	g	u	s	t	4	o		
						l		
						f		
5						a		
						2	t	
						o		1
								o



- 1.- Nos permite disfrutar de la música
- 2.- Con él podemos hacer una caricia
- 3.- Gracias a él podemos saborear una rica nieve
- 4.- Con él podemos percibir el aroma de una flor.
- 5.- Nos permite ver nuestra película favorita

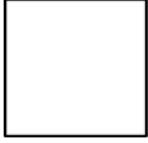
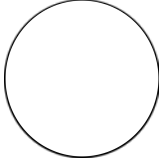


Jueves 12 de noviembre

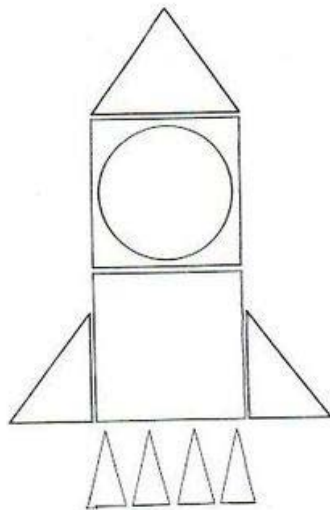
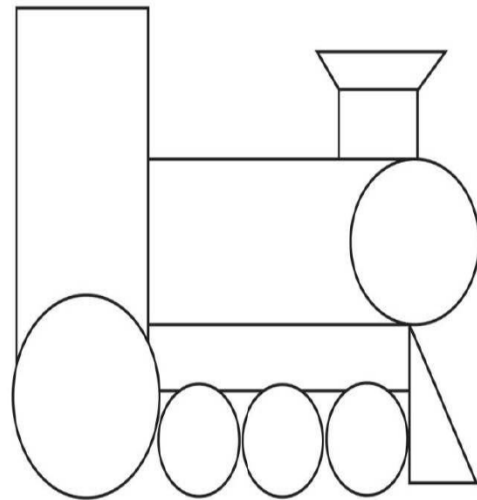
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos

¿Qué dibujos podemos hacer con figuras geométricas?

Colorea el cohete, la casa y el tren de acuerdo con el color que se marca en las siguientes figuras geométricas.

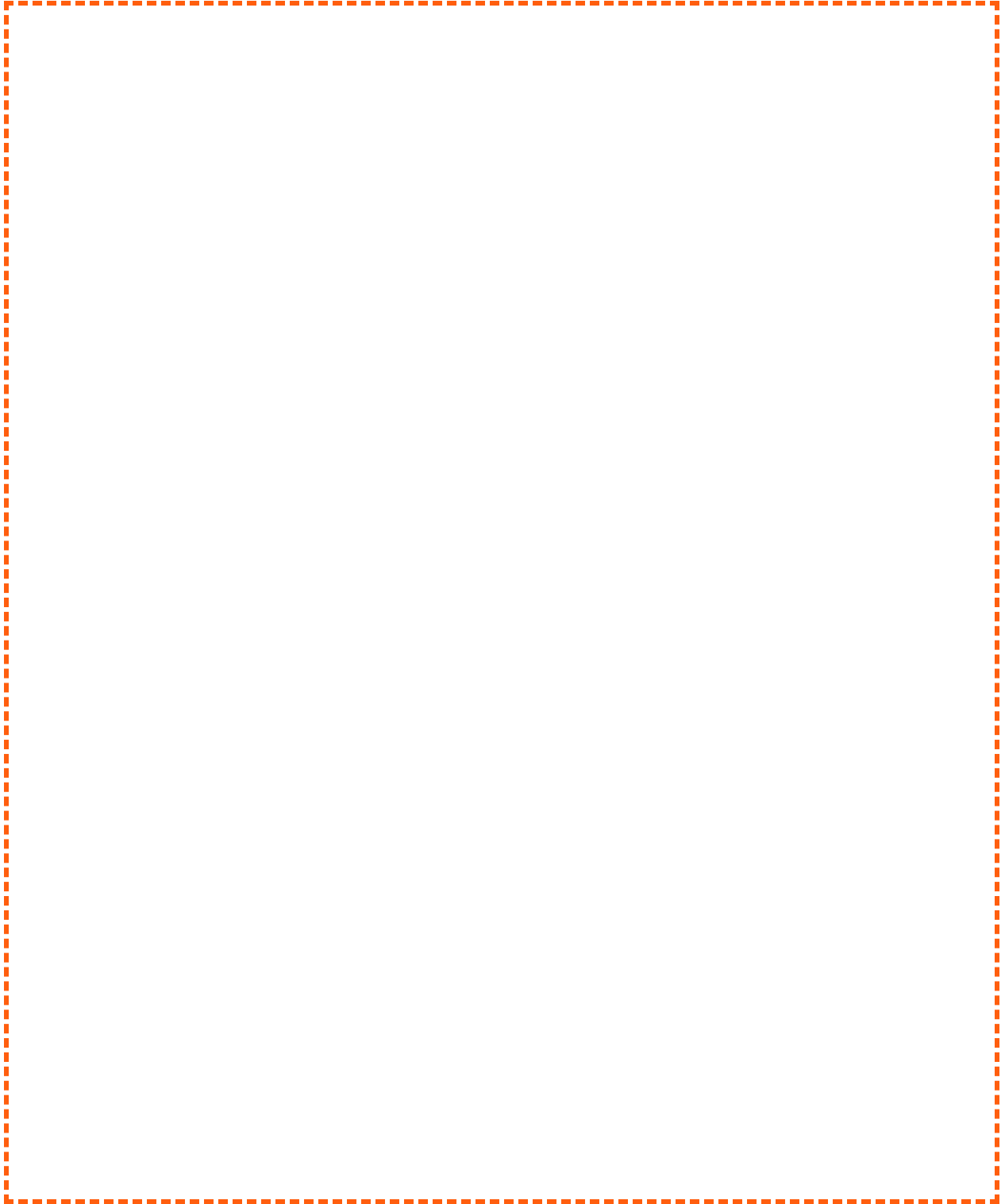
 amarillo	 azul	 rojo	 verde
---	---	---	--





En el siguiente cuadro realiza un dibujo donde utilices las figuras geométricas.

Colorealo.



Leyendas para contar



Tiempo de leer...solicita a un familiar que lea en voz alta la siguiente Fábula.

Las manchas del ocelote



En tiempos muy antiguos, había en lo que ahora es la Ciudad de México un animal, el ocelote. Tenía la piel de color del Sol, suave y fina, y sin una sola mancha en su cuerpo.

El ocelote era tranquilo; se alimentaba de frutas y raíces, no de otros animales. Cuando llegaba la noche, saciaba su sed en el riachuelo. Allí contemplaba la inmensidad del gran lago y se llenaba de asombro por los rumores del bosque. Conocía a todos los habitantes del cielo: Citlapul y Mamalhuaztli, pero a quien de verdad amaba era a Meztli, la Luna.

Una noche, el ocelote descubrió un objeto desconocido; se trataba de una preciosa estrella que lucía una cola brillante y larga que jamás había cruzado el cielo.



La observó durante varias noches y pudo ver que era muy orgullosa. Eso le molestó mucho. Citlapul se dio cuenta y dijo al ocelote: “No te asombres de que esa estrella intrusa esté muy a gusto aquí. Ha venido de fuera y no tardará en marcharse”. Pero a pesar de esas palabras, el ocelote no pudo dejar de odiar a la intrusa y, en otra noche, le dijo: “Escucha, extranjera,



Debes saber que yo amo a la señora Meztli. ¡Nunca lograrás que te adore! ¡Tú no eres la señora del Cielo!”. El cometa, entonces, arrojó flechas de luz y piedras de fuego de su larga cola sobre el valiente ocelote.

Todo fue tan rápido, que el ocelote no consiguió esconderse y emitió un horrible rugido de dolor. Su piel tersa quedó quemada en distintas partes. Desde esa noche, el ocelote tiene grandes manchas negras sobre su piel.

Leyenda tradicional

1.- Con ayuda de tu familia completa el siguiente cuadro con la información de la leyenda.

Título de la leyenda	
Lugar en donde se desarrolla	
¿Cuáles son los elementos reales?	
¿Cuáles son los elementos imaginarios?	
¿De qué trato?	

Artes

Movimiento - sonido

Aprendizaje esperado: Responde con movimientos o formas corporales estéticas a sonidos y silencios, para explorar posibilidades expresivas.

Los sonidos y las cosas que me rodean

1.- Con ayuda de un familiar realicen los siguientes sonidos e identifiquen como suena. (suave fuerte, etc)

Sonido	Describe el sonido
Pegale a un vaso de vidrio con una cuchara pequeña	
Pegale a una cazuela con una cuchara pequeña	
Pegale a un palo de escoba con una escoba	

identifica diferentes sonidos que tienes a tu alrededor y describan cómo es el sonido.

AUTOEVALUACIÓN

ESPAÑOL

1.- Lee la descripción de algunos textos narrativos sencillos. Anota los títulos de los textos que has leído o conozcas.

<p>Fábula</p> <p>Narración imaginaria en la que los animales tienen características humanas.</p> <p>Su propósito es dar una enseñanza o un consejo, que se incluye en una frase o un mensaje llamado moraleja.</p>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
<p>Leyenda</p> <p>Narración popular de un hecho real o imaginario, en la que se explican sucesos importantes para una comunidad.</p> <p>Se transmite de generación en generación y se le van agregando elementos fantásticos.</p>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
<p>Cuento</p> <p>Narración breve en la que uno o varios personajes enfrentan un problema que deben resolver.</p>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

MATEMÁTICAS

1.-¿ Qué características tiene un cuadrado?

2.- Escribe una adivinanza que describa las características de un triángulo?

3.- Dibuja la figura que corresponde de acuerdo a las características dadas

Tiene 3 lados, todos rectos	Tiene 4 lados, 2 más pequeños que los otros dos lados

CONOCIMIENTO DEL MEDIO

*Completa la siguiente tabla, acerca de los 5 sentidos que estuvimos aprendiendo.



Lo que ya sabía

Lo que aprendí

Lo que encontré

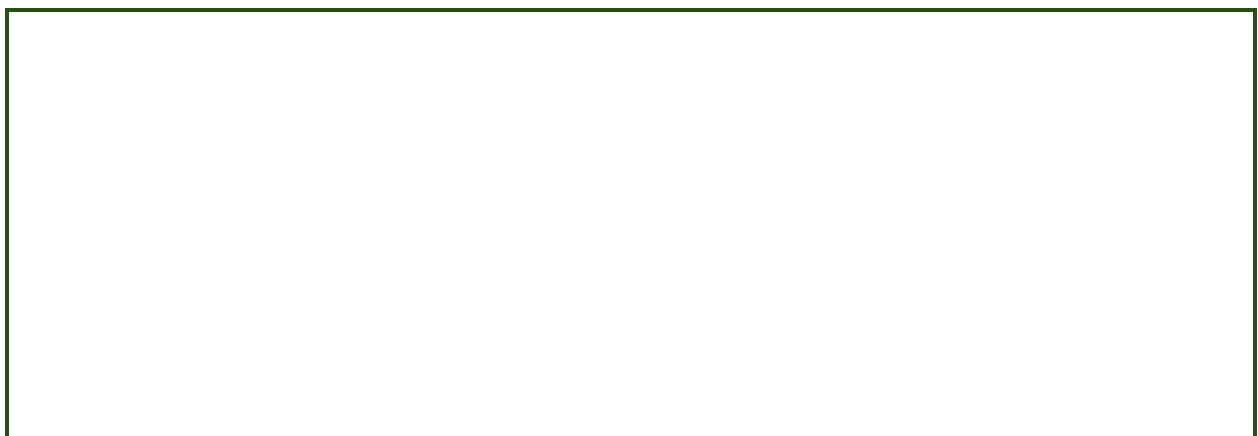
Educación Socioemocional

Subraya las expresiones donde las personas se sienten bien.

- » La niña se siente feliz porque su mamá la dejó plantar una flor.
- » El papá se siente satisfecho porque eligieron su color favorito para pintar la casa.
- » Los niños se sienten aburridos porque no tienen nada que hacer.
- » La familia es feliz porque todos se quieren y se tratan con respeto

Artes

Dibuja 3 cosas que te gusta escuchar.





Martes 17 de noviembre

Matemáticas

Que formen 100 utilizando distintas cantidades de decenas y unidades.

Aprendizaje esperado: Lee, escribe y ordena números naturales hasta 1000.

Junta 100 con el dado



Recuerda que una unidad equivale a 1
una decena equivale a 10 unidades
y 10 decenas equivalen a 100 unidades o una centena

Para la siguiente actividad, esta información te será útil.

Vas a necesitar dos dados, de preferencia que sean 1 de color azul que representará el de las unidades, es decir los unos y otro de color rojo que representará las decenas, es decir, los dieces.




Vale 1



Vale 10

Vas a tirar los dados, primero el rojo y después el azul. Vas a registrar en la siguiente tabla la cantidad de puntos que quede boca arriba. El objetivo es acercarte lo más posible al 100 sin pasarte y completar la tabla escribiendo cuánto te falta para llegar al 100. Observa el ejemplo, está basado en la imagen anterior de los dados, juega y registra.

Turno de tirar el dado	Dieces	Unos	Qué número forme	Cuánto falta para 100
Ejemplo	3	6	36	64
Turno 1				



Turno 2				
Turno 3				
Turno 4				
Turno 5				
Turno 6				
Turno 7				
Turno 8				
Turno 9				
Turno 10				

¿En qué turno te acercaste más al 100?

¿En qué turno estuviste más lejos del 100?

Rimas por aquí...rimas por allá.



¿Sabías qué?

Las rimas y coplas infantiles suelen ser textos poéticos breves y de tradición popular que se dicen o cantan para cumplir distintos propósitos.

1.- Lee con ayuda de un familiar la siguiente ronda infantil Mexicana; cantala realizando los movimientos con mímica de lo que dice cada verso.

Naranja dulce

Naranja dulce,
Limón partido
Dame un abrazo
Que yo te pido.

Si fueran falsos
Mis juramentos
En otros tiempos
Se olvidaran.

ronda tradicional

¿Cual es el título?_____

★ Dibuja de que trata la ronda infantil "Naranja Dulce"

A large empty rectangular box with a green dotted border, intended for drawing.

Educación socioemocional

Autorregulación - Metacognición

Indicador de logro: Explica por sí solo el procedimiento que realizó para afrontar un problema y las emociones asociadas a este proceso.

Identifico mis fortalezas

1.- Lee con mucha atención el siguiente texto.

Una **fortaleza** es una actividad que sabes realizar tú solo, que la haces muy bien y no se te dificulta. También puede ser una cualidad que te hace único y especial, como el tratar bien a las personas o prestar ayuda a los que la necesitan.

2.- Escribe y dibuja dos fortalezas.

Mis fortalezas son:	Dibujo

3.- Pregúntale a un integrante de tu familia cuáles son sus fortalezas.

4.- Dibújate y colorea las fortalezas que te describan.

Este soy yo

Mis fortalezas son ser...

amoroso

enojón

estudioso

amigable

respetuoso

indiferente

obediente

serio

cariñoso

compartido

agradecido

risueño

Rimas por aquí...rimas por allá.



¿Sabías qué?

La rima es la repetición de sonidos iguales o parecidos en los finales de los versos en un poema o en una canción.

★ Observa los siguientes dibujos con su nombre y une con una línea los que riman.



ardilla



abeja



sirena



sombrilla



oveja



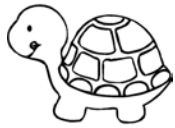



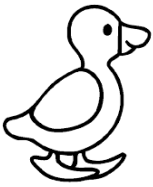
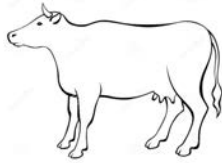


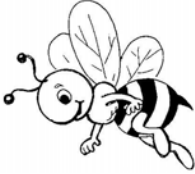









ballena





Recuerda... las rimas es la repetición de sonidos iguales al final de las palabras.

2.- Colorea el dibujo que rima con el primer animal de cada fila.

Ejemplo: Tortuga rima con: Jirafa, oruga o ratón

2.- De los animales que encontraste escribe las palabras que riman, resalta en las palabras las vocales y consonantes que coinciden en la última sílaba.

<p>Ardilla sombri<u>lla</u></p>	 <p>Ana: ¿ardilla y sombrilla riman...? ¿Por qué?</p> <p>Beto: ¡Claro que riman!, mira ard<u>illa</u> y sombr<u>illa</u> son palabras que coinciden vocales y consonante en la última sílaba. (rimas consonantes)</p> 
-------------------------------------	---

Matemáticas

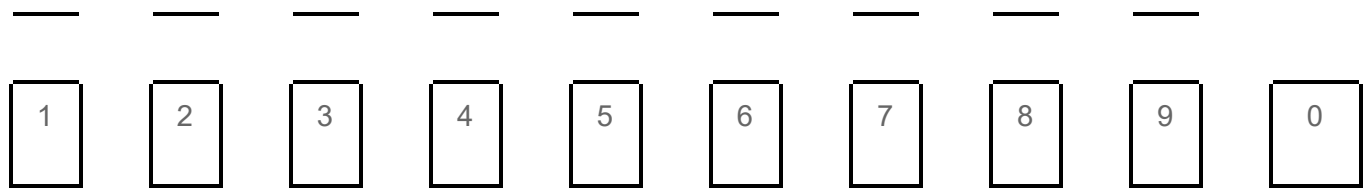
Que comparen cantidades de dos dígitos expresadas con numerales.

Aprendizaje esperado: Lee, escribe y ordena números hasta el 100

¿Quién tiene más?

Para esta actividad vas a necesitar 10 tarjetas con los números del 0 al 9 como se muestra en la siguiente imagen.

Solicita a algún familiar que te apoye. Las tarjetas las puedes realizar con cartoncillo o con hojas blancas o de tu cuaderno.





Solicita a algún familiar que juegue contigo

Pide a tu familiar que también realice lo mismo, de no ser posible, solo tú registra en la tabla siguiente las cantidades que formaste.

Coloca las tarjetas boca abajo y elige un par de tarjetas, dales vuelta y escribe a continuación qué tarjetas elegiste y escribe qué número se formó con número y letra.

Observa el ejemplo:

Tarjetas que elegí	Número que se formó	Nombre del número
 	42	cuarenta y dos

Realiza esta actividad por diez veces y llena la tabla siguiente

Tarjetas que elegí	Número que se formó	Nombre del número

Compara las cantidades que tu formaste y la de tu familiar y responde
¿Quién formó el número más grande?

¿Cómo supiste quién tenía el número más grande?

Conocimiento del medio

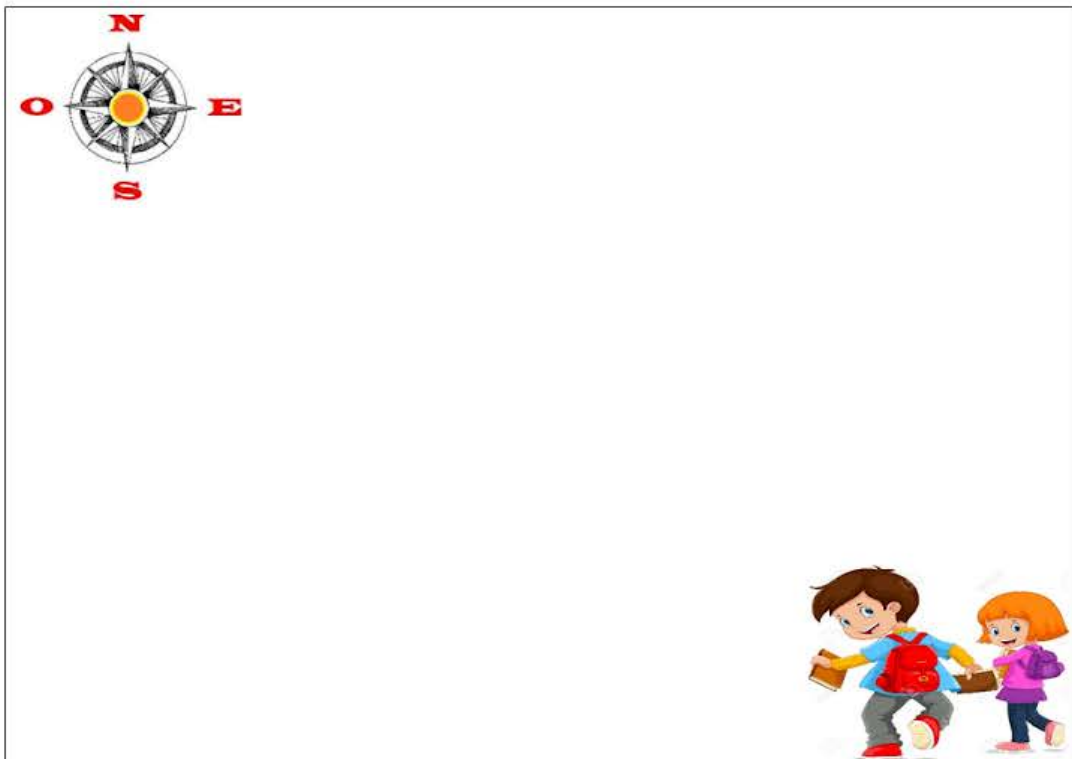
Aprendizaje esperado: Compara características de diferentes lugares y representa trayectos cotidianos con el uso del croquis y símbolos propios.

Interacciones con el entorno social.

Un croquis es **un boceto, diseño o dibujo simplificado** que se hace con herramientas artísticas o de diseño y que reproduce un modelo proveniente de la naturaleza, de la imaginación o de una perspectiva específica del mundo real. Por lo general el croquis se realiza en versiones previas a la definitiva, sin valerse de instrumentos geométricos de precisión.

El recorrido de mi casa a la escuela.

En el siguiente espacio dibuja un croquis del recorrido que realizas para llegar de tu casa a la escuela, descríbelo debajo.



Mi recorrido:

Jueves 19 de noviembre

Matemáticas

Que observen ciertas regularidades en el tablero de 100 y las utilicen para encontrar números en éste.
Aprendizaje esperado: Lee, escribe y ordena números hasta el 100

Por todos lados

Completa el siguiente tablero de números para recordar los números del 1 al 100

1	2	3	4	5					

Ahora en el siguiente tablero observa los números con marco rojo.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



¿Qué patrones encuentras?

¿En qué se parecen estos números?

¿En qué son diferentes?

Si me muevo hacia el lado derecho una vez, ¿a qué número llegó?

¿Si me muevo un cuadro hacia abajo, ¿a qué número llegó?

Rimas por aquí... rimas por allá.



¿Sabías qué...?

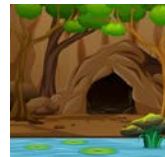
Las coplas son composiciones que expresan emociones y sentimientos. Están escritas en oraciones cortas llamadas **versos**, que por lo general riman entre sí. A cada grupo de versos se le denomina estrofa.

- ★ Con ayuda de tu familia, lee la siguiente estrofa de la copla infantil y escribe las palabras para que los versos rimen

cueva

levantan

Que llueva, que llueva,
la virgen de la _____,
los pajarillos cantan,
las nubes se _____.



Entonces... **llueva** rima con _____

cantan rima con _____

¿Qué título le pondrías a esta copla infantil? _____

Artes

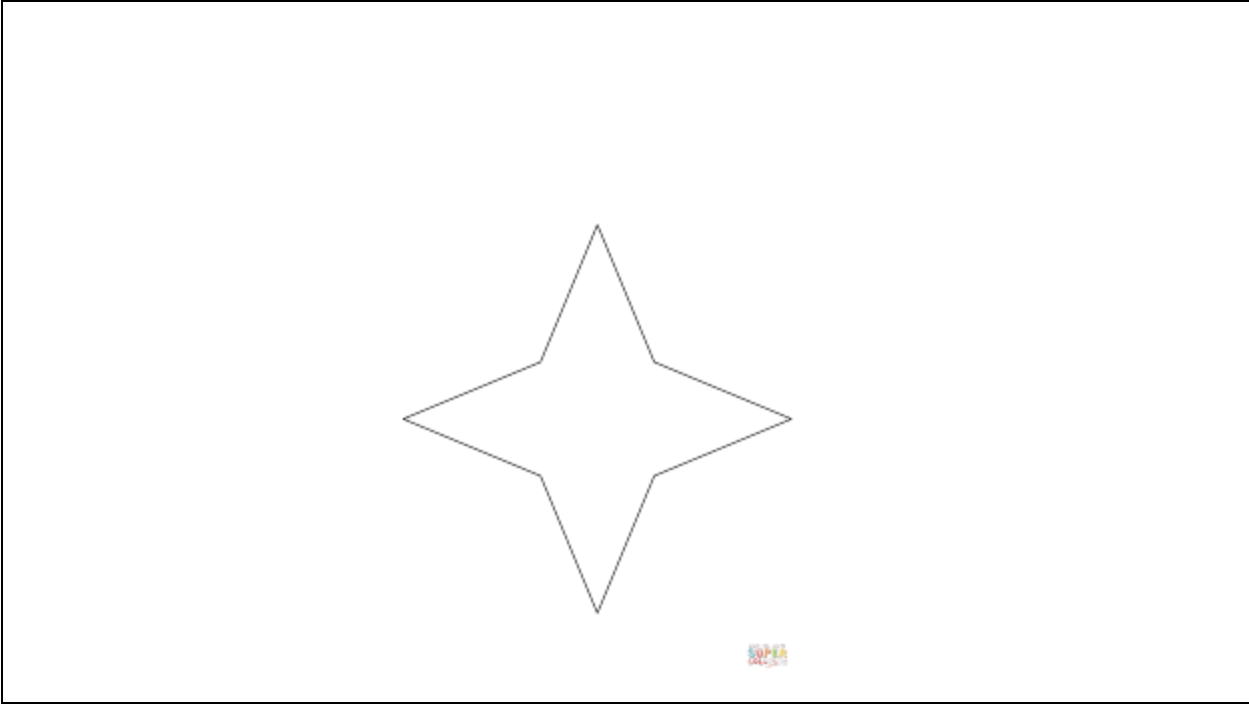
Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

Dibujo figuras con mi cuerpo.

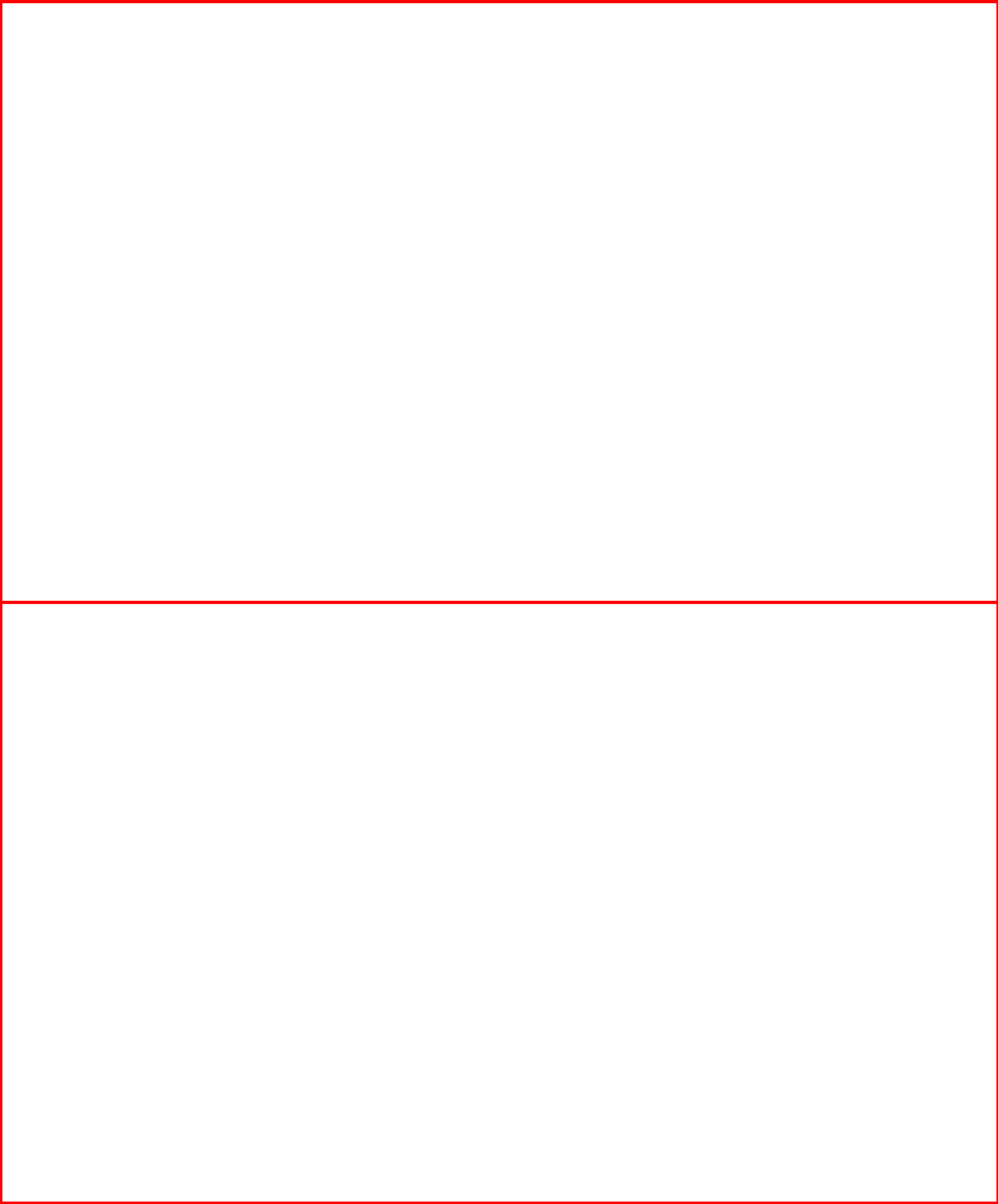
1.- Con ayuda de un familiar realicen las siguientes figuras con su cuerpo.





2.- Dibuja 3 figuras que puedas realizar con tu cuerpo.





Rimas por aquí...rimas por allá.

- ★ Con ayuda de tu familia lee cada estrofa, y dibuja lo que crees que quiso expresar el autor.

Cucú cantaba la rana

cucú, cantaba la rana, cucú debajo del agua, cucú pasó un caballero cucú con capa y sombrero.	
cucú, pasó una señora, cucú con traje de cola, cucú pasó un marinero cucú vendiendo romero.	

¿Cuántas estrofas son? _____

¿Cuántos versos tiene cada estrofa? _____

- ★ Encierra con tu color preferido la primera estrofa y subraya el tercer verso de la segunda estrofa.



Completa los versos de la siguiente estrofa de la copla "Cucú cantaba la rana".



Cucú cantaba la _____
 cucú debajo del _____
 cucú pasó un _____
 cucú con capa y _____.



Recuerda...la estrofa es un conjunto de versos, seguidos de un punto y aparte.

★ Con ayuda de tu familia, lee la siguiente copla y completa con otras palabras que rimen.



La pájara pinta

Estaba la pajara pinta,
 sentada en un verde limón,
 con el pico cortaba la rama
 con la rama cortaba la flor.

Estaba la pájara pinta,
 sentada en un verde _____,
 con el pico cortaba la rama,
 con la rama cortaba _____.

Artes

Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

Hago figuras

1.- Escribe las letras del abecedario.

2.- Con ayuda de un familiar forma las letras del abecedario con tu cuerpo.

Matemáticas

Que utilicen regularidades para localizar números en el tablero de 100
Aprendizaje esperado: Lee, escribe y ordena números naturales hasta el 100

Números escondidos

Resuelve las operaciones y escribe los resultados en el tablero de 100

$36+10=$

$25+10+1=$


$45+10+20=$

$55+10+10=$

$9+1+10=$

				5					
			34			37			
				55					
				75					

¿En qué te fijaste para ubicar los resultados en el tablero?



En el siguiente cuadro escribe 10 operaciones parecidas a las de la actividad anterior y ubica en el tablero anterior los resultados de las mismas.

--

AUTOEVALUACIÓN.

ESPAÑOL

1.- Escribe qué palabras riman en la siguiente canción.

- ★ Encierra la primera estrofa de color azul y el último verso de la segunda estrofa de color verde.

Mi burro enfermo

A mi burro, a mi burro
le duelen las rodillas,
el médico le ha dado,
un frasco de pastillas.

A mi burro, a mi burro
le duele el corazón,
el médico le ha dado,
jarabe de limón.



_____ rima con _____

_____ rima con _____

MATEMÁTICAS

Colorea el número mayor en cada caso.

a)

45	54
----	----

d)

32	23
----	----

g)

18	81
----	----

b)

48	84
----	----

e)

56	65
----	----

h)

67	76
----	----

c)

71	17
----	----

f)

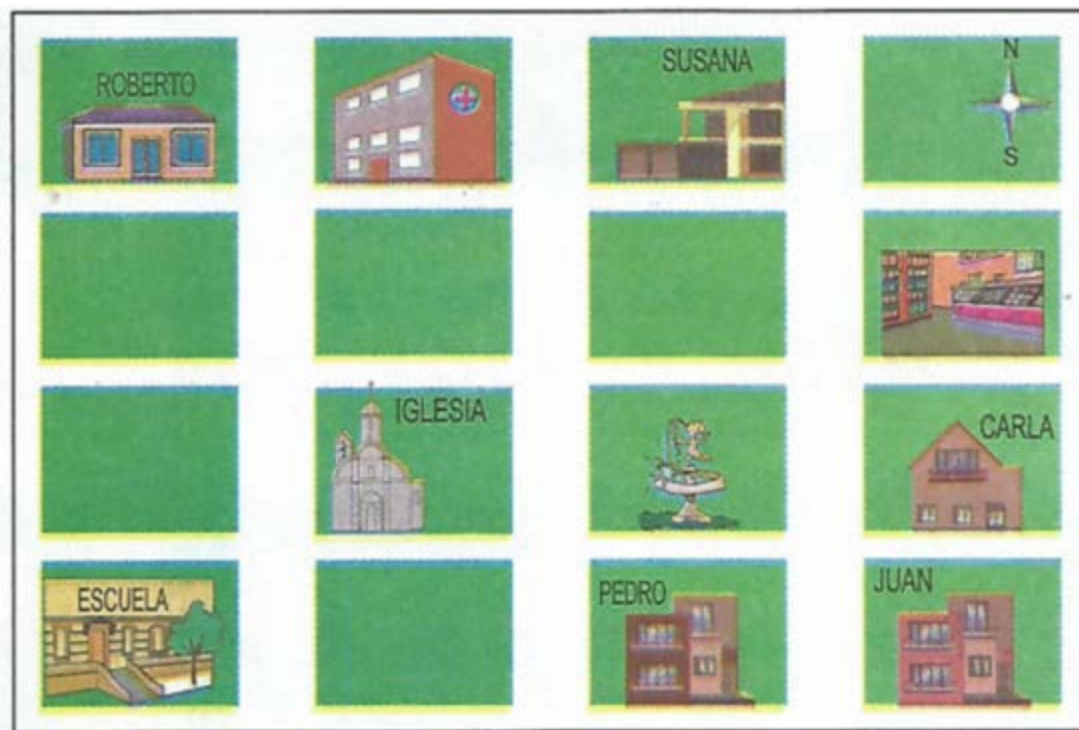
49	94
----	----

i)

86	68
----	----

CONOCIMIENTO DEL MEDIO

Ve con atención el croquis del lugar donde viven cinco amigos y realiza lo que se te indica.



- La casa de Roberto está a la _____ del hospital.
- La escuela está más cerca de la casa _____.
- Una fuente está entre la _____ y la casa de Carla.



EDUCACIÓN SOCIOEMOCIONAL

1.- Con ayuda de un familiar escribe porque es importante identificar tus fortalezas.

ARTES

1.- Contesta:

¿Te gustó hacer figuras con tu cuerpo?

¿Qué figura te fue más fácil formar con tu cuerpo?

¿Qué figura te fue más difícil formar con tu cuerpo?

Lunes 23 de noviembre

Español

Creaciones y juegos con el lenguaje poético.

Aprendizaje esperado: Aprende y reinventa rimas y coplas

Completo coplas con palabras que rimen

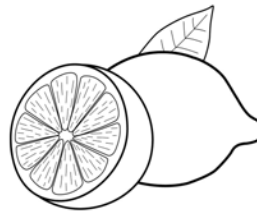


Lee y canta cada copla, diviértete buscando las palabras que rimen (diferentes a las coplas originales). Colorea los dibujos que corresponden a cada estrofa.

Cucú cantaba la rana,
Cucú debajo del agua,
Cucú paso un _____,
Cucú con capa y _____.



Naranja dulce,
Limon _____,
Dame un abrazo,
Que yo te _____.



Se buscas el tecolote,
En el monte lo has de _____,
Al paso de medianoche,
Empieza a _____.



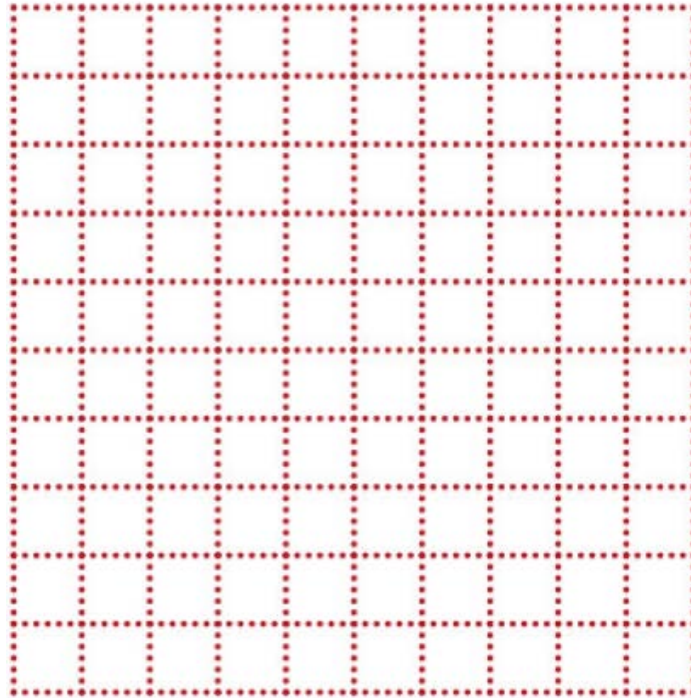
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Lee, escribe y ordena números hasta el 100.

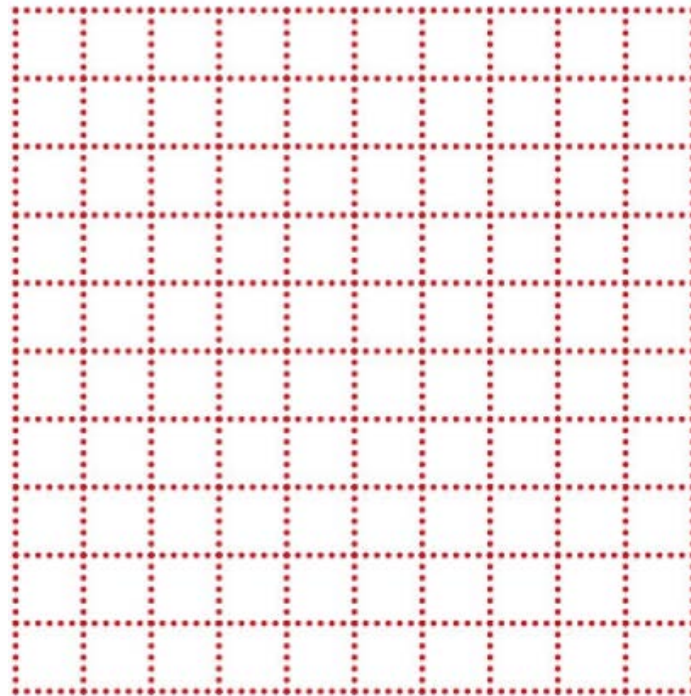
¿Cuánto falta para 100

Colorea la cantidad de cuadritos que representa el número dado y encuentra cuántos faltan para obtener 100.

$$60 + \underline{\hspace{2cm}} = 100$$



$$45 + \underline{\hspace{2cm}} = 100$$



Trata de resolver mentalmente lo que le falta a cada número para llegar a 100

65	+	<input type="text"/>	=	100
35	+	<input type="text"/>	=	100
25	+	<input type="text"/>	=	100
80	+	<input type="text"/>	=	100
15	+	<input type="text"/>	=	100
95	+	<input type="text"/>	=	100
40	+	<input type="text"/>	=	100
30	+	<input type="text"/>	=	100
85	+	<input type="text"/>	=	100
10	+	<input type="text"/>	=	100

¿Cómo encontraste mentalmente lo que le faltaba para llegar a 100?

Conocimiento del medio

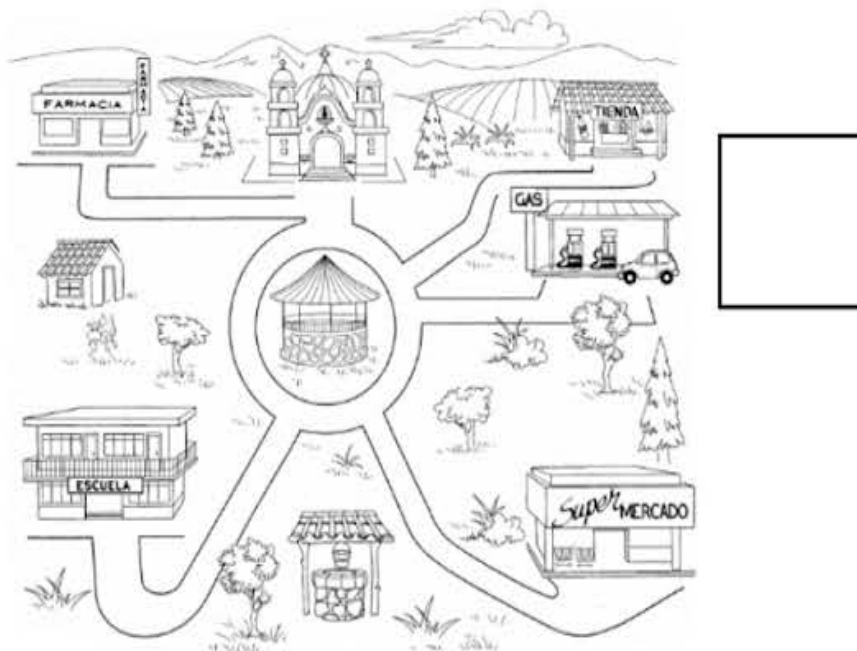
Aprendizaje esperado: Compara características de diferentes lugares y representa trayectos cotidianos con el uso del croquis y símbolos propios.



Interacciones con el entorno social.

María vive en un lugar pequeño llamado El Carrizal. A continuación se muestra un croquis del centro de su pueblo.

Dibuja la rosa de los vientos en el recuadro.



Instrucciones: Observa cuidadosamente el croquis y contesta las preguntas.

1.- Si María está en la farmacia y va al supermercado, ¿por cuáles lugares pasa?

2.- El pozo del agua se localiza en el sur. ¿Dónde se encuentra la iglesia?

3.- ¿Dónde se localiza el kiosco?

4.- ¿Qué lugar se localiza al sur de la farmacia?

5.- ¿Qué indicaciones le darías a María para que vaya de la tienda a la escuela?

Martes 24 de noviembre

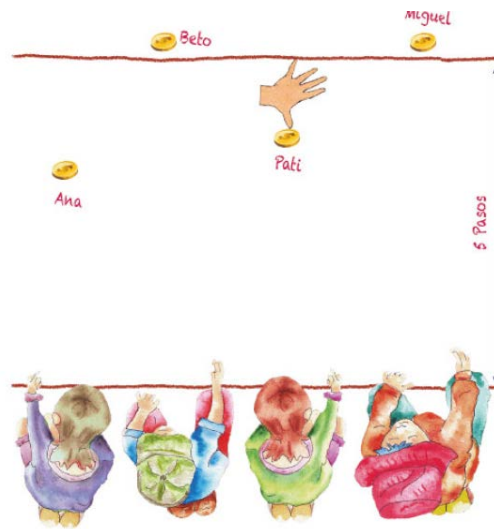
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Estima, mide, compara y ordena distancias, pesos y capacidades con unidades no convencionales y el metro no graduado, el kilogramo y el litro respectivamente.

La rayuela

En esta actividad vas a estimar y tratar de medir algunas distancias, para ello, vas a necesitar un gis, y una moneda. Puedes pedirle a algún familiar que juegue contigo .

1. Solicita ayuda a un familiar para trazar dos líneas en el patio de tu casa o en algún espacio de tu casa, separadas entre sí por cinco pasos como se muestran en la imagen.
2. Debes tener a la mano tu moneda, también el familiar que jugará contigo.
3. Desde atrás de la primera línea, lanza la moneda o una ficha, procurando que caiga sobre la otra línea.
4. Gana un punto quién logre que su moneda quede más cerca de la segunda línea.
5. En caso de que no se pueda saber a simple vista quién quedó más cerca, usen **la cuarta, que es la distancia que hay entre la punta del pulgar y la punta del meñique, cuando extienden la mano lo más posible como se ve en la imagen.**
6. Si al medir no se completa una cuarta, usen el ancho de los dedos para acabar de medir.
7. Realiza este juego al menos 5 veces para saber quién ganó, si tu o tu familiar.



¿Cómo acomodan las cuartas para que quepan las menos posibles entre la moneda y las líneas sin hacer trampa?

Ahora vas a medir algunos objetos con la cuarta y anótalo en la siguiente tabla.

Objeto	¿Cuántas cuartas mide?
Cuaderno	
Ventana	
Mesa del comedor	
Alto de una silla	
Un zapato	
El palo de una escoba	
El ancho de la puerta	
Un cepillo de dientes	
Un libro	
Tu lápiz	



Recuerda. La cuarta es una unidad de medida no convencional



Cantemos coplas

★ Con ayuda de tu familia, lee y canta cada copla.



recuerda... Al leer coplas es muy importante respetar las pausas y realizar una pequeña pausa extra o pequeño cambio de entonación al final de cada verso.

El caracol

Aquel caracol,
Que va por el sol,
En cada ramita,
Lleva una flor.

que viva la gracia,
que viva el amor,
que viva la gracia,
de aquel caracol.

Arroz con leche


Arroz con leche,
Me quiero casar,
Con una señorita,
De San Nicolás.

que sepa coser,
que sepa bordar,
que sepa abrir la puerta,
para ir a jugar.

★ De las coplas anteriores:

1.- Escribe el título de la que mas te gusto: _____

2.- Qué crees que quiso transmitir el autor : _____



3.- Lee nuevamente los versos de la copla que más te gusto y trata de marcar el ritmo respetando las pausas y entonando la.

4.- Realiza el dibujo para expresar de qué trata la copla de tu preferencia.



Educación socioemocional

Autorregulación - Metacognición

Indicador de logro: Explica por sí solo el procedimiento que realizó para afrontar un problema y las emociones asociadas a este proceso.

Lo hago con optimismo

1.- Lee con atención el siguiente texto.

Hay actividades que realizas con mucho agrado, también hay algunas que no te gusta hacer porque te parecen difíciles, aburridas o poco interesantes, pero las tienes que efectuar porque son importantes o necesarias para tu vida. En cualquier caso debes actuar con disposición y gusto, a eso se le llama optimismo. Si realizas tus deberes con optimismo, el triunfo estará asegurado.

1.- Escribe dos actividades que realices en casa y en la escuela y que no te agraden.

En casa	En la escuela

2.- Marca con una x la imagen que muestre un reto para ti, pero que si lo haces con optimismo pronto dominarás.



Jugar



Correr



Hacer la tarea



Amarrarme las agujetas



Vestirme solo

Escribe qué harías para lograr el reto: _____

Nuevas versiones de coplas



Con ayuda de tu familia lee y compara las dos versiones de una copla.

Cinco ratoncitos

Cinco ratoncitos
de colita gris
mueven las orejas,
mueven la nariz.

Uno, dos, tres, cuatro
corren al rincón
porque viene el gato
a comer ratón.

Copla tradicional

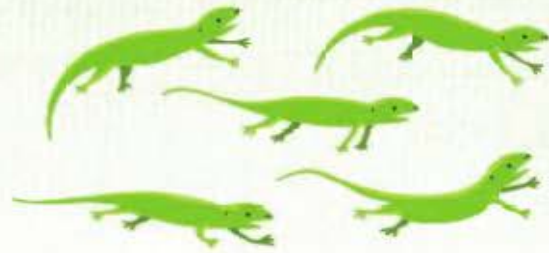


Cinco lagartijas

Cinco lagartijas
de colita verde
asustan al perro,
pues si no, te muerde.

Una, dos, tres, cuatro,
corren espantadas
porque viene el Coco
y las deja heladas.

Versión modificada



1.- Subraya las palabras que cambian en la versión modificada solo al final de cada verso.

2.- ¿Como cambio el sentido? _____

3.- ¿Qué cambio en las **cinco lagartijas** para que los versos rimaran? _____

★ Con ayuda de tu familia, transforma la siguiente copla y realiza el dibujo.

El canto del grillo

A las tres de la mañana,
Empecé a escuchar un grillo,
Andaba muy ocupado
Afilando su cuchillo,



El canto del _____.

A las tres de la _____,
Empecé a escuchar un _____,
Andaba muy _____,
Afilando su _____.

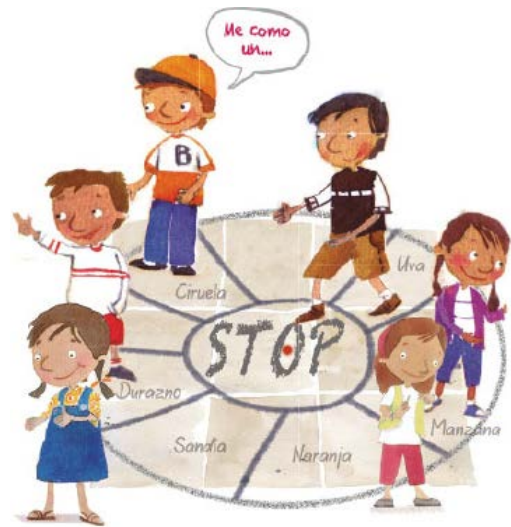
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Estima, mide, compara y ordena distancias, pesos y capacidades, con unidades no convencionales y el metro no graduado, el kilogramo y el litro respectivamente.

El juego de stop

Instrucciones: Juega con algunos miembros de tu familia al STOP, para ello sigue las siguientes indicaciones

1. Se dibuja en el suelo un círculo con un gis como el que se muestra en la imagen, se divide entre el número de personas que van a participar en él.
2. Cada uno elige el nombre de una fruta, un lugar o un animal sin que se repita.
3. Después cada uno pone su pie derecho dentro del recuadro que cada quien eligió y uno de los participante dirá la frase “declaro la guerra en contra de mi peor enemigo que es” y mencionara el nombre de la fruta, lugar o animal del compañero que eligió.
4. Todos saldrán corriendo, menos al que escogieron, él se pondrá en el centro y gritará la palabra stop y los demás participantes deberán quedar inmovilizados en el lugar al que llegaron.
5. El participante que esté en el centro, escogerá a alguno de sus compañeros para tratar de adivinar cuántos pasos son los que hay que dar para llegar a él.
6. Si atina gana un punto y si no lo gana el compañero que eligió.



Responde las siguientes preguntas

¿Los pasos de los participantes son del mismo tamaño?

Si tu mamá o papá y tu midieran cada uno de sus pasos, ¿medirían lo mismo? ¿Por qué?

¿Cuántos pasos del mismo tamaño mide tu cocina?

Ahora construye una tira de papel con el tamaño de tu paso. Debe ser igual a tres pies que se ponen uno tras otro. Guárdala para la siguiente actividad



Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Compara características de diferentes lugares y representa trayectos cotidianos con el uso del croquis y símbolos propios.

Lugares en mi comunidad.

Instrucciones: Colorea los lugares que existen en tu comunidad te sirven para ubicarte.



Jueves 26 de noviembre

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Estima, mide, compara y ordena distancias, pesos y capacidades, con unidades no convencionales y el metro no graduado, el kilogramo y el litro respectivamente.

¡Juguemos otra vez!

En esta actividad vas a utilizar la tira que realizaste, la cual debe ser igual a tres pies, que se ponen uno tras de otro.

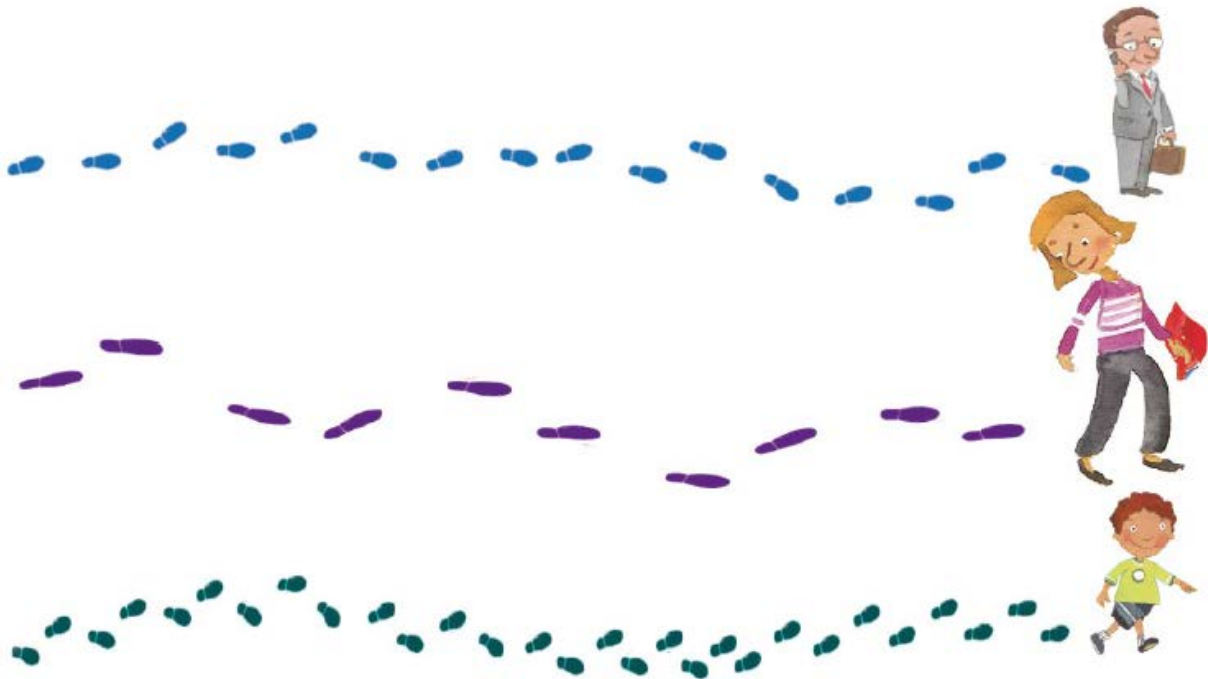
Práctica para que cada paso tuyo sea igual de largo que tu tira.

Vuelve a jugar al STOP con tu familia, pero en esta ocasión la unidad de medida será la tira de papel que elaboraste al término de la sesión anterior, pero en esta ocasión llevarás un registro en la siguiente tabla cuando tengas que adivinar la distancia entre la palabra stop y el participante.



Nombre del participante	Fruta, lugar o animal que eligió	¿Cuántas tiras de papel hubo de distancia?	¿Quién ganó el punto?

Observa la imagen. ¿Cuántos pasos dio cada persona?



Responde: ¿Todos los pasos son iguales?

Con algún familiar mide una distancia de tu casa utilizando sus pasos. ¿Recorrieron la misma distancia?

Al utilizar la tira , se aseguro que no tuviera que contar la diferencia entre cada paso, sino que midiera la misma distancia, porque la distancia de los pasos de las personas son diferentes, dependiendo del tamaño de cada persona.

Español

Creaciones y juegos con el lenguaje poético.

Aprendizaje esperado: Aprende y reinventa rimas y coplas



cantemos...

★ **Con tu familia** canta la siguiente canción popular.



TENGO UNA MUÑECA VESTIDA DE AZUL

Tengo una muñeca,
vestida de azul,
zapatitos blancos,
y gorro de tul.

La lleve a un paseo,
y se me constipó,
la tengo en la cama,
con mucho dolor.

Recuerda...Al leer coplas es muy importante respetar las pausas y realizar una pequeña pausa extra o pequeño cambio de entonación al final de cada verso.



El ritmo es la armonía en la lectura de un poema o copla, se consigue respetando las pausas y los acentos.

★ Vuelve a cantar la canción “Tengo una muñeca vestida de azul” respetando las pausas, con ritmo y cambio de entonación al final de cada verso. ¿La escuchas diferente?_____

¿Por qué?_____

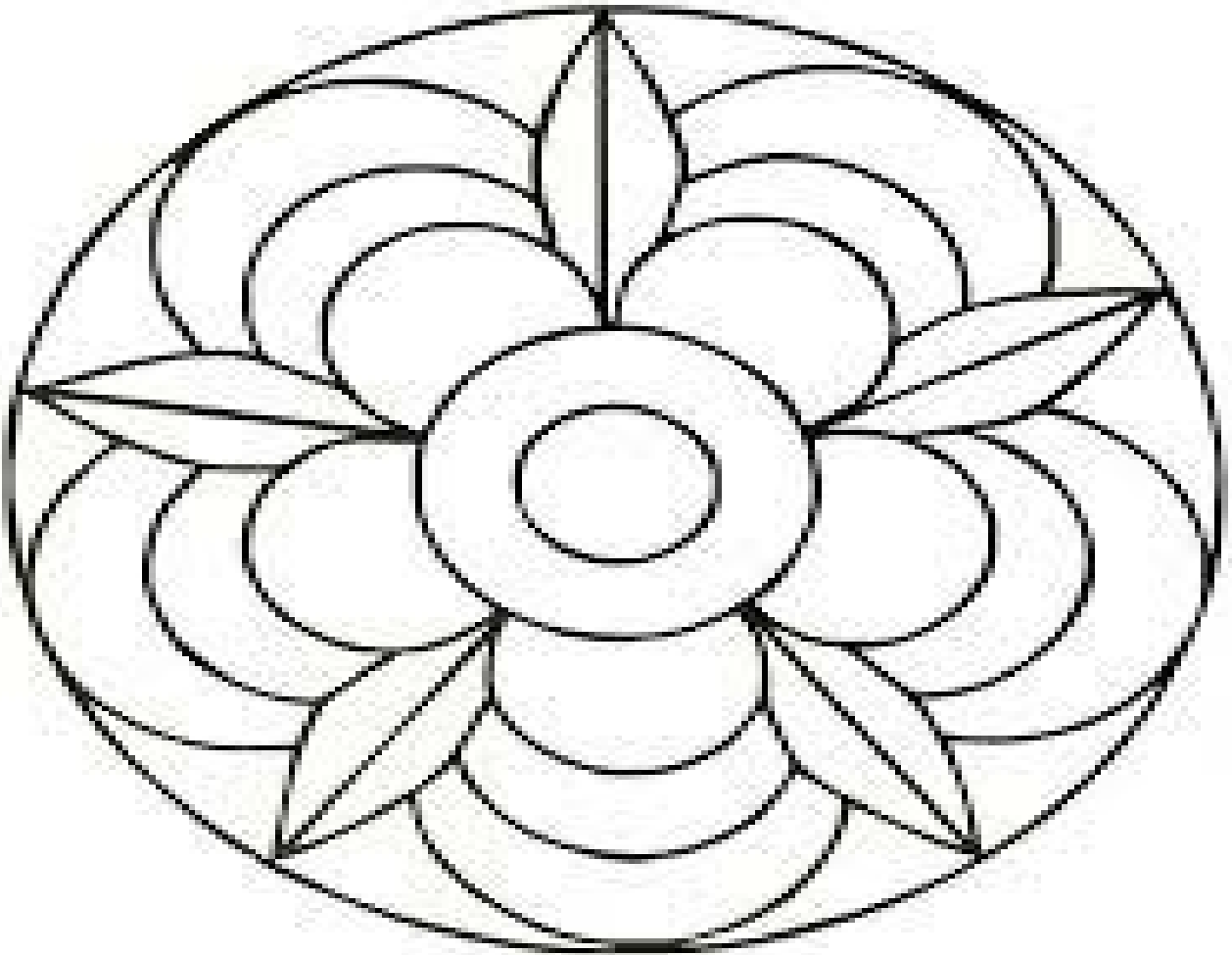
Artes

Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

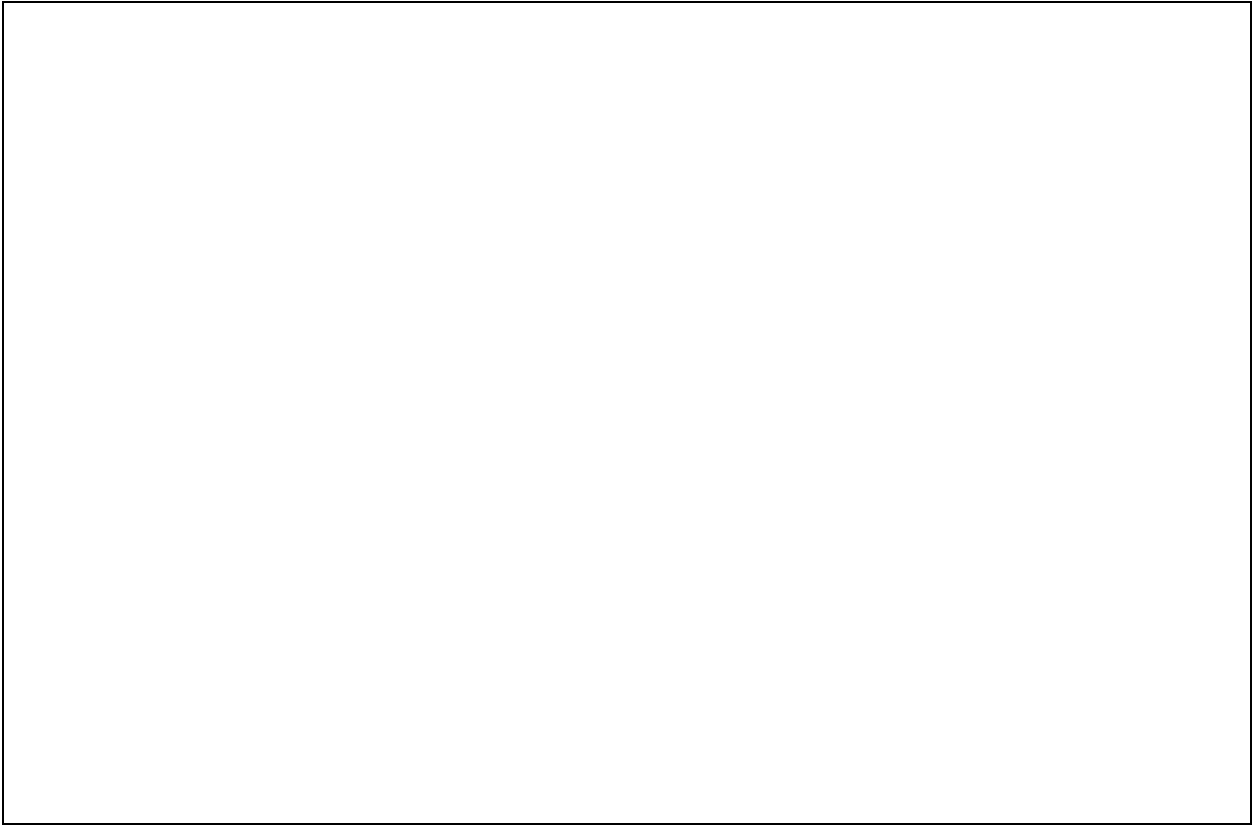
Diseño mis propias figura

1.- Colorea la siguiente mandala, utiliza varios colores.





1.- Realiza una figura utilizando figuras geométricas. (rectángulo, círculo, cuadrado, etc)



cantemos...

- ★ Canta con un familiar la siguiente copla popular mexicana, intentando respetar pausas y ritmo.

Cielito lindo

De la sierra morena,
cielito lindo vienen bajando,
cn par de ojitos negros,
cielito lindo, de contrabando.

Ay, ay, ay, ay,
canta y no llores,
porque cantando se alegran,
cielito lindo, los corazones.



Pregunta a un miembro de tu familia que rondas infantiles conoce, elige la estrofa que más te guste, escribela y dibuja de que trata.No Olvides colocar el Titulo.

Letra de la ronda	Dibuja la estrofa que mas te gusto

Artes

Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

Imagina si fueras...

Es muy divertido imaginar que tus segmentos corporales se puedan convertir en algo que tenga un movimiento muy característico, con ello reconocemos algunas posibilidades de movimiento de nuestro cuerpo.

Explora otras formas de movimiento de tu cuerpo y muchos de los conocimientos que has estudiado en clases anteriores.

1.- Realiza las siguientes posiciones.

* Vas a imaginar y asumir la posición corporal estática, como si “fueras una casa”.

* Vas a imaginar y moverte como si “fueras un gran y poderoso elefante”.

* Vas a imaginar y asumir la posición corporal estática, como si “fueras un árbol grande y frondoso”.

* Vas a imaginar y moverte como si “fueras una hermosa mariposa”.

* Vas a imaginar y asumir la posición corporal estática, como si “fueras un cómodo sillón”.

* Vas a imaginar y moverte como si “fueras un pequeño gusanito”.

* Vas a imaginar y asumir la posición corporal estática, como si “fueras un tenedor de cocina”.

Todas estas posibilidades de movimiento corporal que experimentaste son producto de tu imaginación y de tu cuerpo sano, por lo que debes cuidar de ellos.



2.- Dibuja qué posición te gusto más realizar de la actividad anterior.



Matemáticas

Aprendizaje esperado: Estima, mide, compara y ordena distancias, pesos y capacidades, con unidades no convencionales y el metro no graduado, el kilogramo y el litro respectivamente.

¿Cuál tira es más larga?

Solicita a tu mamá, papá o a algún miembro de tu familia que sea adulto, que realice una tira de papel como la que hiciste tú, pero con la medida del pie de esa persona (recuerda son tres pies la medida) y responde

¿ Su tira de papel, mide igual que la tuya?



¿Por qué crees que sucede esto?

La medida depende del tamaño de la unidad utilizada.

Elige 5 objetos y procede a medirlos con la primera tira que realizaste y con la de la medida de tu familiar y responde la siguiente y tabla.

Objeto	¿Cuántas tiras de tu medida mide el objeto?	¿Cuántas tiras con la medida de tu familiar mide el objeto?

AUTOEVALUACIÓN.

ESPAÑOL

2.- Lee la copla original y reinventa cambiando las palabras que riman.

<p>Caballito Blanco</p> <p>Caballito blanco sácame de aquí, llévame a mi pueblo donde yo nací.</p> 	<p>Caballito _____</p> <p>Caballito _____ sacame de _____, llévame a mi _____, donde yo _____.</p>
--	---

MATEMÁTICAS

Responde las siguientes preguntas:

¿Qué unidades de medida puedes utilizar para medir objetos?

Utilizando la medida de la cuarta, ¿cuántas cuartas mide de el largo de una mesa?

¿Miden lo mismo un paso de una persona y de otra? _____ ¿Por qué?

CONOCIMIENTO DEL MEDIO

Instrucciones: Dibuja el lugar que más te gusta de la escuela.

¿Dónde están mis lugares favoritos?

Instrucciones: Dibuja el lugar que más te gusta de la escuela.

Ahora, haz un croquis de tu escuela y marca con  el lugar que más te gusta.

Contesta la pregunta.

¿Cuál es el lugar que está a la derecha de la dirección de la escuela?

Educación Socioemocional

1.- Completa

- En mi casa, una actividad que me parece aburrida es, _____ pero la hago con optimismo para evitar que mi mamá me _____ .
- En la escuela, la actividad de _____ me parece poco interesante, pero la realizo con optimismo para _____ .
- Con mis amigos no me agrada jugar a _____ , pero juego con ellos y soy optimista porque _____ .



Artes

Con un familiar realicen diferentes figuras utilizando el cuerpo.

1.- Contesta

Escribe qué figuras pudieron formar.

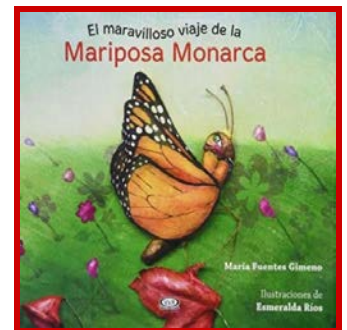
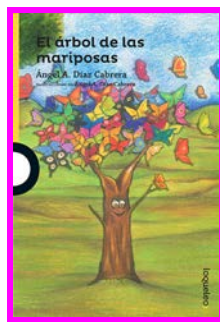
Repaso trimestre 1: Textos Informativos



Recuerda que..los textos informativos brindan información para conocer más sobre un tema. Un texto informativo tiene **título, subtítulos e ilustraciones.**



Observa las portadas de los siguientes libros y encierra en el que puedas encontrar información sobre la mariposa monarca.



2.-Pide a un miembro de tu familia lea en voz alta el siguiente texto informativo sobre la mariposa Monarca



La mariposa monarca es una de las especies de mariposa más bellas y conocidas del mundo.

Es fácil reconocerla por el color naranja brillante de las alas, con venas y bordes negros decorados por motitas blancas, el macho es más grande que la hembra.



Esta especie se alimenta del néctar de una flor denominada "Algodoncillo" o "Lengua de vaca". Es la planta que otorga a la mariposa la toxicidad eficaz para alejar a los depredadores.



La mariposa monarca realiza uno de los viajes migratorios anuales más largos y famosos, en busca de temperaturas más cálidas. Vuelan desde Canadá hasta México

3.- En el texto anterior escribe el Título y los subtítulos donde corresponden.

4.- Del texto anterior, subraya 2 palabras que no conozcas, investiga su significado y escríbelo en los recuadros de abajo.



Conocer el significado de las palabras nos ayuda a entender mejor un texto... **te invitamos a que realices tu diccionario de palabras, donde escribas las nuevas palabras o expresiones que aprendas.**

★ Con ayuda de tu familia **ordena alfabéticamente** los siguientes nombres: **Monarca, Canadá y México.**

_____ y _____

Recuerda... Los nombres de personas y lugares siempre inician con Mayúscula.

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Reúso cajas

Recolecta algunas cajas, pueden ser de medicina, de cerillos, de la pasta de dientes, entre otras. También vas a necesitar pinturas de color rojo, naranja, amarillo y negro, un pincel. En caso que no puedas conseguir las pinturas utiliza tus colores o plumones.

Realiza las siguientes actividades:

- Elige una de las cajas y observa cuántas caras de cada forma tiene y anótalo en la siguiente tabla.


Triángulos	Cuadrados	Rectángulos	Otras figuras

- Pinta las cara según sus formas: de negro los triángulos, de rojo los rectángulos, de naranja los cuadrados y de amarillo otras figuras.
- Escribe cuántas caras pintaste según sus formas.

Triángulos	Cuadrados	Rectángulos	Círculos	Otras figuras

Busca cerca del lugar donde vives objetos cuyas caras tienen forma de cuadrado, círculo, triángulo o rectángulo y escribe aquí el nombre del objeto y las caras de qué figura son.

Objeto	Nombre de las figuras que lo conforman



¿Cómo podrías descubrir en un cuerpo geométrico las caras y sus formas aunque no se vean en un dibujo?

Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Compara características de diferentes lugares y representa trayectos cotidianos con el uso del croquis y símbolos propios.

¿Sabías qué?









El croquis se utiliza para denominar a un dibujo, rústico y sin muchos detalles, que muestra las características de un terreno o paisaje. Se hace a ojo y sin utilizar las precisiones geométricas.

Mis recorridos en el lugar donde vivo.

Instrucciones: Encierra los símbolos que utilizó Juan al dibujar el croquis de su casa a la escuela.



Une mediante líneas los símbolos que dibujaron los alumnos de segundo grado con su significado.

   	<p>Mercado</p> <p>Hospital</p> <p>Restaurante</p> <p>Parada de autobuses</p> <p>No estacionarse</p> <p>Semáforo</p> <p>Nevería</p> <p>Aeropuerto</p>	   
--	--	--

Martes 1 de diciembre

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos.

Cajas diferentes

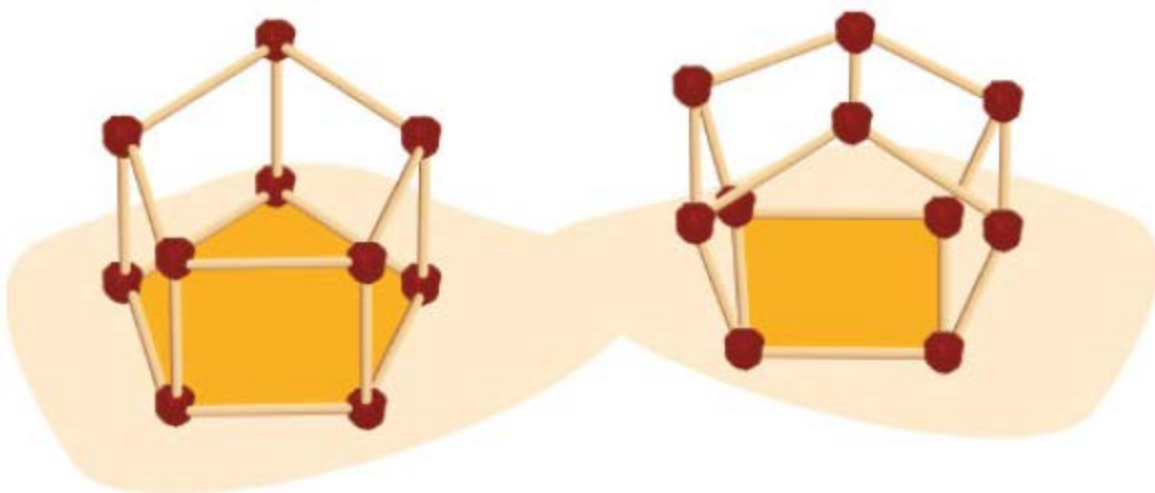
Para esta actividad vas a necesitar 10 palillos cortos y 10 palillos largos, plastilina o barro y como referencia las cajas que utilizaste para pintar.

Elige una de las cajas y decide la cantidad de palillos que vas a necesitar para poder armarla, la plastilina la vas a necesitar para unir las esquinas. Observa las imágenes para que te orientes cómo puedes armar tu cuerpo geométrico.

Ejemplo de cajas



De esta manera arma tu cuerpo geométrico.



Ahí donde uniste los palillos con la plastilina y se formaron unas bolitas se llaman vértices, es decir donde se unen los palillos, y los palillos representan las aristas.

Observa el modelo que construiste y responde:

¿Te salió igual que la caja que elegiste?

¿Qué forma tiene cada cara del cuerpo geométrico que construiste?

¿Cuántos vértices tiene?

¿Cuántas aristas tiene?

Para construir un prisma que tiene 12 vértices, ¿Cuántos palitos necesitarás?



Recuerda que los **vértices** son las esquinas, punta o picos, donde utilizaste la plastilina o el barro para unir los palillos y las **aristas** son las orillas, bordes o filos, es decir donde utilizaste los palillos para formar los cuerpos geométricos.

Español

Aprendizaje esperado:

Selecciona diversos textos informativos para conocer más sobre un tema.

Repaso trimestre 1: El Cartel



Recordemos que ...El cartel es un recurso que nos puede ayudar a dar a conocer lo que hemos aprendido sobre un tema.

★ Observa el siguiente cartel.



1.-¿Cuál es el mensaje del cartel?_____

2.- ¿Para qué sirve un cartel?_____

★ Recuerda...

Imagen para explicar el tema

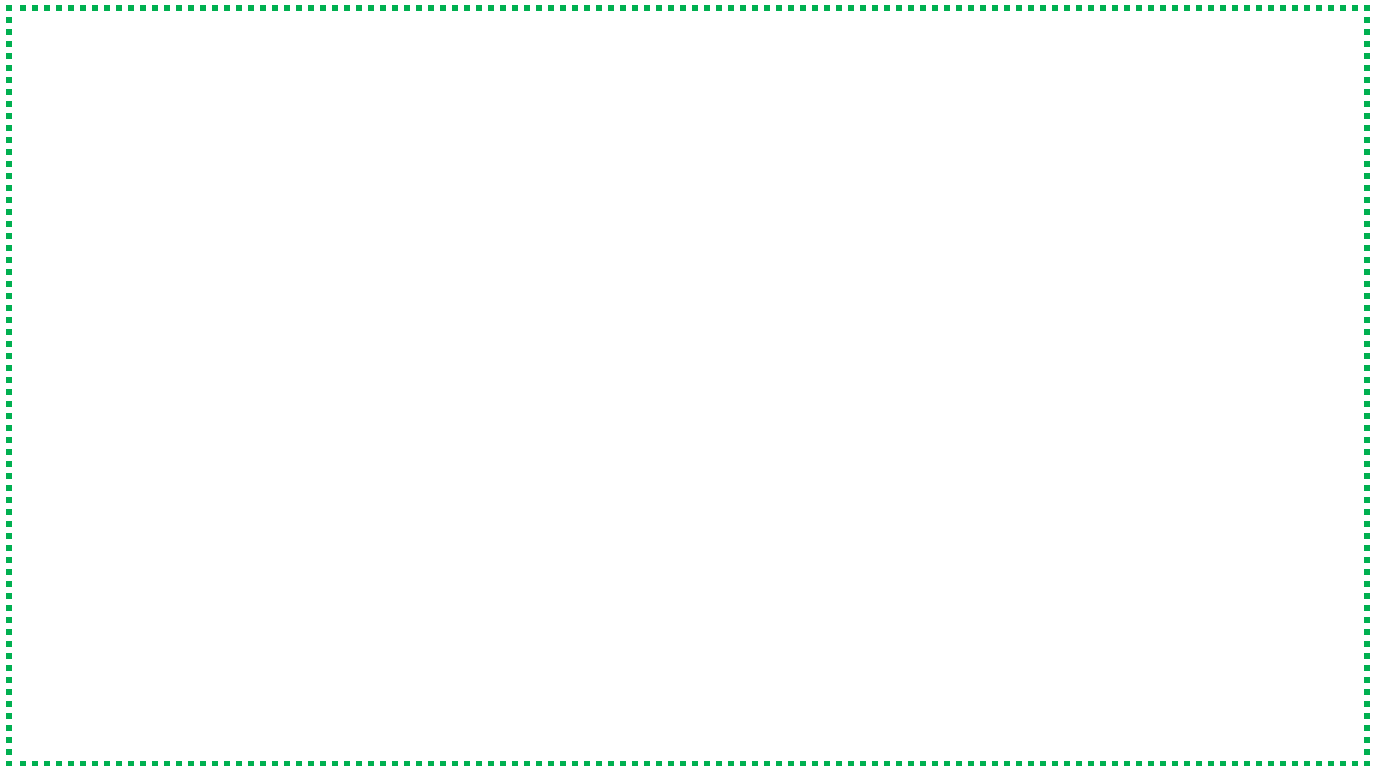
Título del cartel

Información breve

El cartel sirve para dar información sobre un tema, utiliza: Oraciones cortas, letras grandes a color, así como imágenes o fotos llamativas.

❖ **Con apoyo de tu familia, elabora un cartel para compartir, sobre cuidados que debemos tener para estar sanos.**

- ★ Qué información quieren incluir.
- ★ Qué imágenes lo ilustran.





★ Revisemos la primera versión de nuestro Cartel

Contiene el título en letra grande	
Los dibujos ayudan a comprender el mensaje	
los dibujos son llamativos e interesantes	
El mensaje es claro para las personas que lo verán	

★ **Realicen las correcciones necesarias. Hagan la versión final en una hoja, usa materiales que encuentres en casa.**

Excelente trabajo... ahora a compartir tu cartel.

- Lo puedes pegar en un lugar en tu casa para que la gente lo pueda ver.
- Plática a tu familia sobre el contenido.

¿Cuál es el mensaje que quieres dar con tu cartel?

Educación socioemocional

Autorregulación - Metacognición

Indicador de logro: Explica por sí solo el procedimiento que realizó para afrontar un problema y las emociones asociadas a este proceso.

Bienestar y malestar

1.- Lee con atención

A lo largo de la vida has realizado diversas acciones, algunas de ellas te generan **bienestar** y te hacen sentir bien, pero también hay otras que te provocan **malestar** y no te permiten estar tranquilo. Por lo anterior, es importante que aprendas a reconocer qué te genera bienestar y malestar, para que te sientas a gusto todos los días.

2.- Con ayuda de un familiar escribe 5 acciones que te producen bienestar y 5 malestar.

Bienestar	Malestar

Une cada acción con *bienestar* o *malestar* según corresponda.

» Que mis compañeros me molesten.

» Hacer la tarea temprano.

Bienestar

» Que no puedas salir a jugar.

Malestar

» Comer alimentos sanos.

» Desvelarme toda la semana.

Aprendizaje esperado:

Sigue un instructivo sencillo para elaborar un objeto.

Repaso trimestre 1: Instructivo



Observa el siguiente instructivo

Maracas pachangueras

Materiales:

- 2 botellas de plástico vacías y limpias, con su tapa.
- Semillas pequeñas, como lentejas y maíz, o piedras chiquitas.
- Cinta adhesiva.
- Pinturas, listón o papel de colores para decorar.

Instrucciones:

1. Quita la tapa de la botella. Asegúrate de que esté limpia y seca.
2. Mete suficientes semillas o piedritas en la botella para lograr un sonido agradable.
3. Coloca la tapa en su lugar y sállala con la cinta adhesiva.
4. Decora tus maracas como quieras. Puedes usar pinturas, papeles de colores, listones o lo que tengas a la mano.

1.- ¿Cuál es el título del Instructivo? _____

2.- ¿Si escribo primero el nombre de la cinta adhesiva y después las 2 botellas de plástico que pasaría? _____

Entonces...El orden en el que se escriben los materiales no es importante, por eso se colocan viñetas.



Recordemos que la viñeta • sirve para separar cada material . Tu puedes usar viñetas con las formas que quieras ■ ♥ ☪ ☾ .Dibuja las viñetas.

Maracas pachangueras

Materiales:

- 2 botellas de plástico vacías y limpias, con su tapa.
- Semillas pequeñas, como lentejas y maíz, o piedras chiquitas.
- Cinta adhesiva.
- Pinturas, listón o papel de colores para decorar.

Instrucciones:

1. Quita la tapa de la botella.
Asegúrate de que esté limpia y seca.
2. Mete suficientes semillas o piedritas en la botella para lograr un sonido agradable.
3. Coloca la tapa en su lugar y sállala con la cinta adhesiva.
4. Decora tus maracas como quieras.
Puedes usar pinturas, papeles de colores, listones o lo que tengas a la mano.

3.- ¿Es importante que en el procedimiento o Instrucciones se usen números para cada instrucción? _____ ¿Por qué? _____

4.- En el apartado de instrucciones, encierra la primera palabra de cada instrucción.



Recuerda que... Las palabras que se utilizan, al inicio de cada instrucción se llaman **verbos**. Los verbos son palabras que te indican qué hacer.

★ Escribe los verbos del instructivo “Maracas Pachangueras”

Número de la instrucción	Verbo
1.-	
2.-	
3.-	
4.-	

¿Que tendrán en común todos esos verbos? _____



Recuerda que... Los verbos que se utilizan en los instructivos están escritos en modo imperativo

El verbo imperativo expresa una petición o una orden.

❖ Vamos a jugar el juego “Dar órdenes”.

❖ Escribe lo que tiene que hacer cada personaje, como si tu le dieras una orden, así podrás usar el verbo en imperativo.



5.- Solicita a un miembro de tu familia que te dicte 6 verbos imperativos.

- 1.- _____
- 2.- _____
- 3.- _____
- 4.- _____
- 5.- _____
- 6.- _____



Elaboremos nuestro instructivo para hacer esferas navideñas para decorar nuestra casa en esta navidad; recuerda utilizar materiales reciclables que tengas en casa. Piensa cómo las puedes hacer en las esferas, con que materiales y escribe el instructivo.

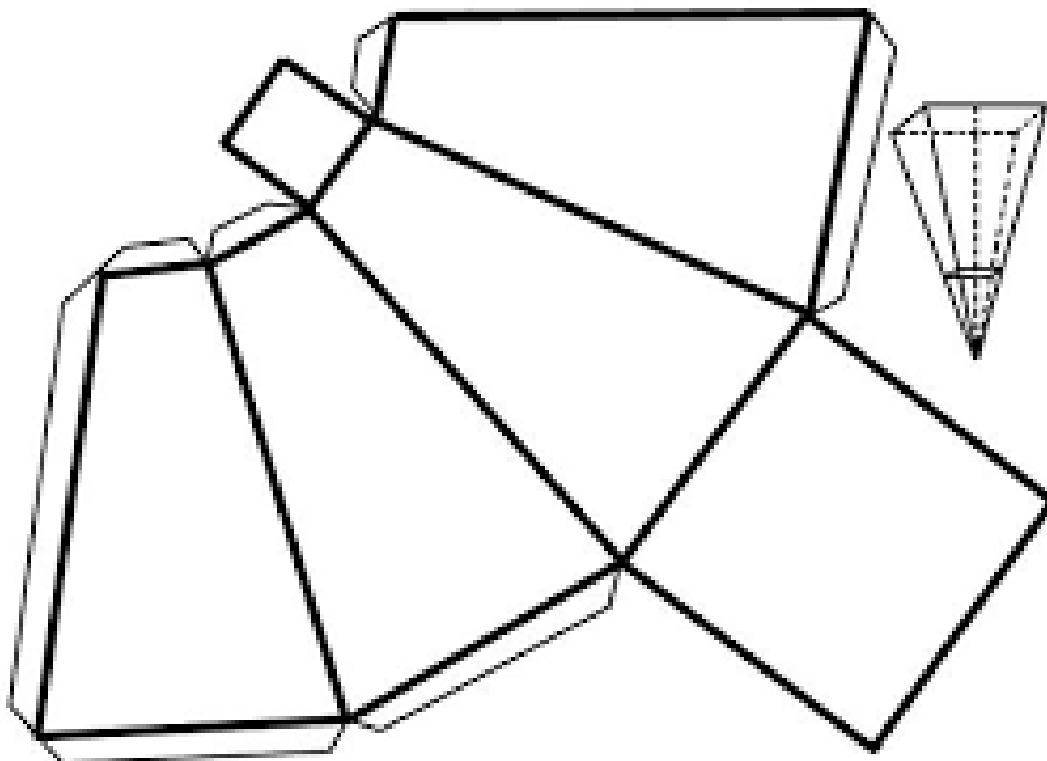
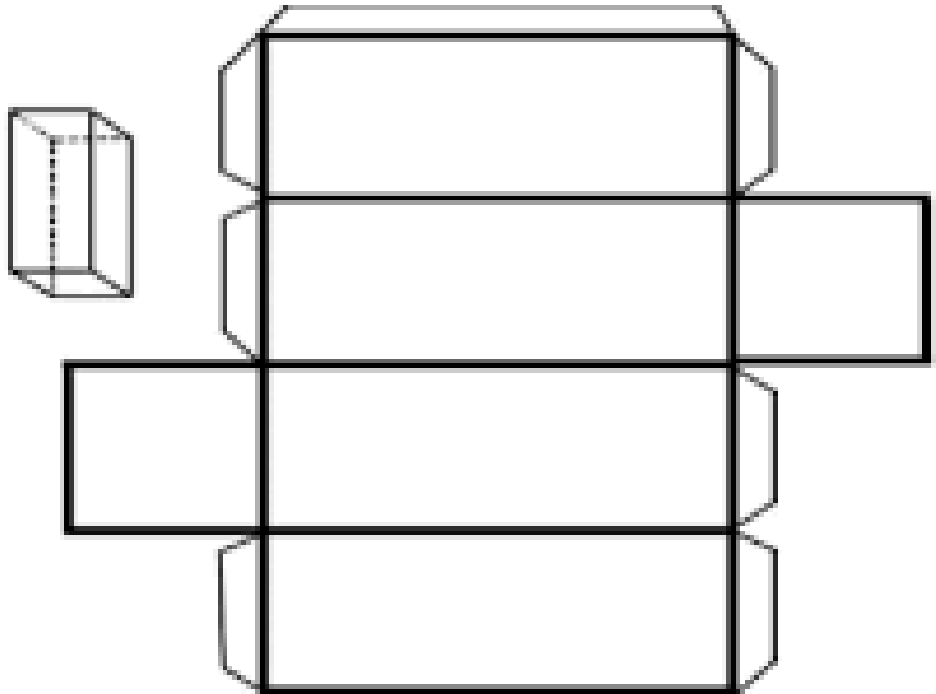
Título	
Materiales	
Instrucciones	

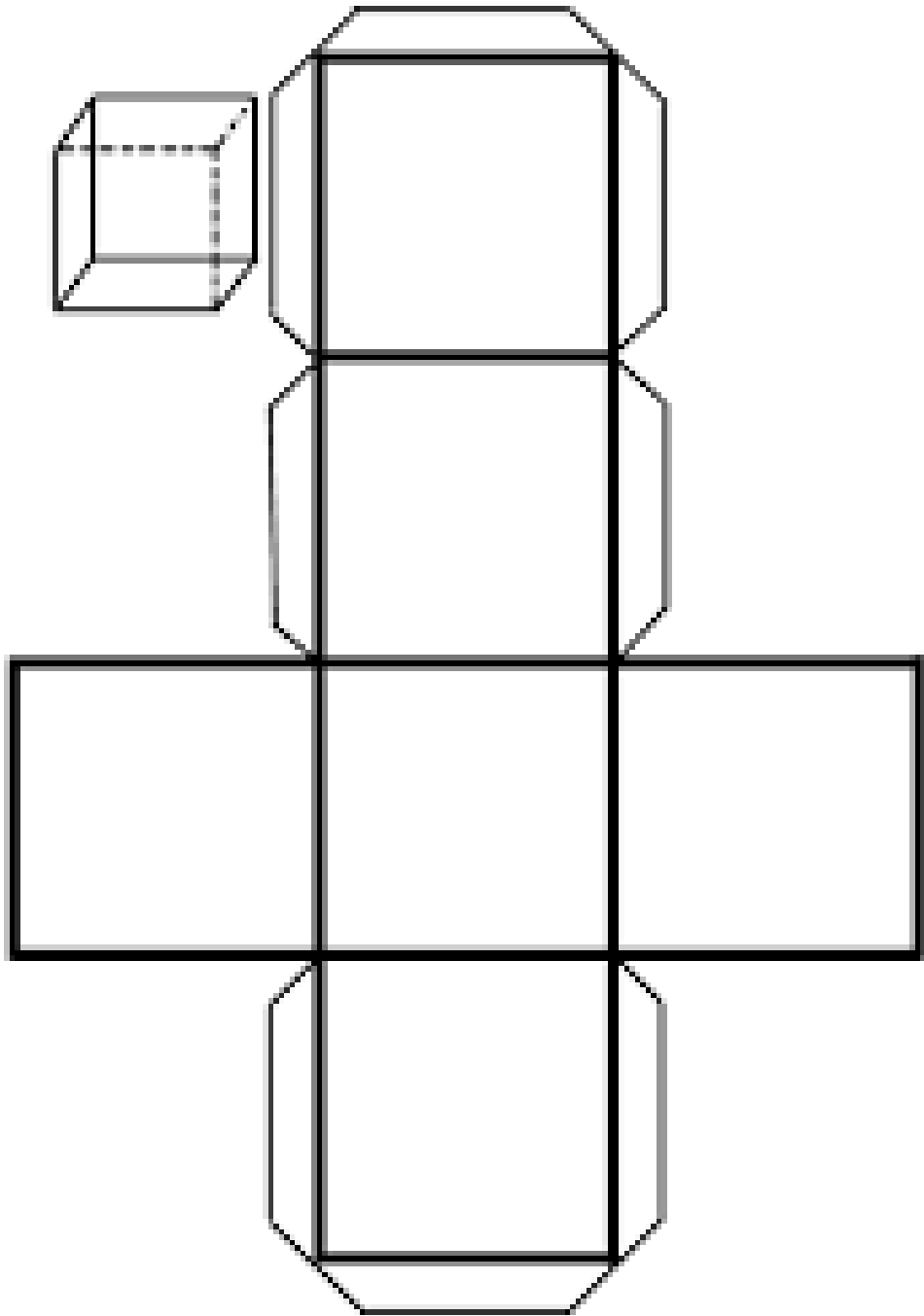
Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos.

Armo cuerpos geométricos

Copia en una hoja o cartulina los siguientes cuerpos geométricos y ármalos con ayuda de un adulto.





Guárdalos porque los necesitarás para la siguiente actividad.

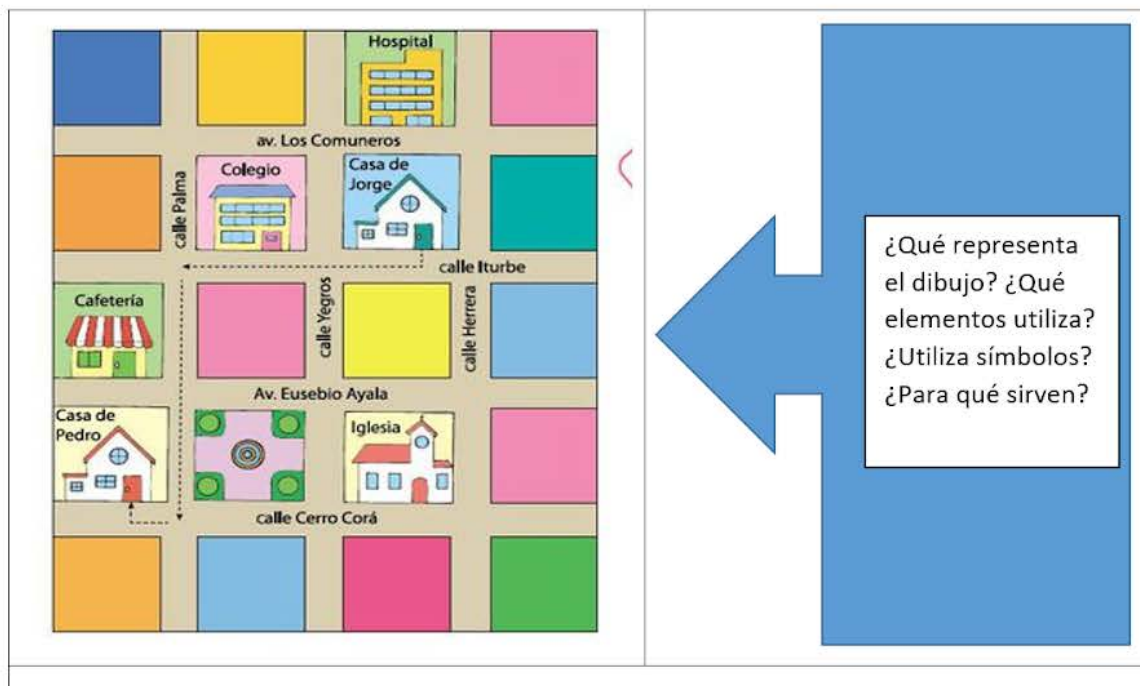
Conocimiento del medio

Aprendizaje esperado: Compara características de diferentes lugares y representa trayectos cotidianos con el uso del croquis y símbolos propios.

Aprender a usar un croquis.

Seguro que en más de una ocasión algún compañero o amigo te habrá preguntado de dónde vives y, muchas veces, no habrás sabido cómo responder, o bien, alguien te habrá invitado a su casa e indicado cómo llegar a ella utilizando un croquis. Pero... ¿qué es un croquis y para qué sirve?


Instrucciones: Observa el siguiente croquis y luego, responde con tu familia.



Los dibujos que observas en el croquis, los elementos que contiene, el nombre de las calles y avenidas, las abreviaturas y los símbolos sirven como referencia para ubicar un lugar determinado y señalar el trayecto a seguir para llegar hasta él.

Actividad.

Jorge es el nuevo compañero en el grupo de Pedro y, para darle la bienvenida, él y sus compañeros decidieron organizar una tarde de cine en casa de Pedro. Como Jorge no sabe cómo llegar a la casa de Pedro, este le dio las siguientes indicaciones. Léelas y, luego, dibuja la casa de Pedro en el croquis.



Saliendo de la escuela, caminas dos cuadras hacia el sur, por la Calle Zavala hasta llegar a la Avenida Vallemi. En la esquina cruzas la calle y caminas dos cuadras hacia el este, pasando por el supermercado y la iglesia. Al llegar a la esquina de esta, giras hacia la izquierda sobre la calle Libertad y caminas dos cuadras hasta llegar a la librería; allí en frente está mi casa, sobre la Avenida Jovellanos, entre las calles Libertad y Molas.

¿Crees que le será fácil a Jorge llegar a la casa de Pedro?

¿Existe otro trayecto para llegar desde la escuela hasta la casa de Pedro? ¿Cuál? Descríbelo.

¿Cómo indicarías el trayecto para llegar desde la casa de Jorge hasta la escuela?

Jueves 3 de diciembre


Matemáticas

Aprendizaje esperado: Curabitur leo est, dapibus sit amet semper et, congue et urna. Quisque hendrerit odio quis risus blandit iaculis.

¿Cómo son las caras?

En esta actividad vas a observar las diversas características de cuerpos geométricos como los vértices, las aristas y la forma de las caras planas de los cuerpos geométricos.

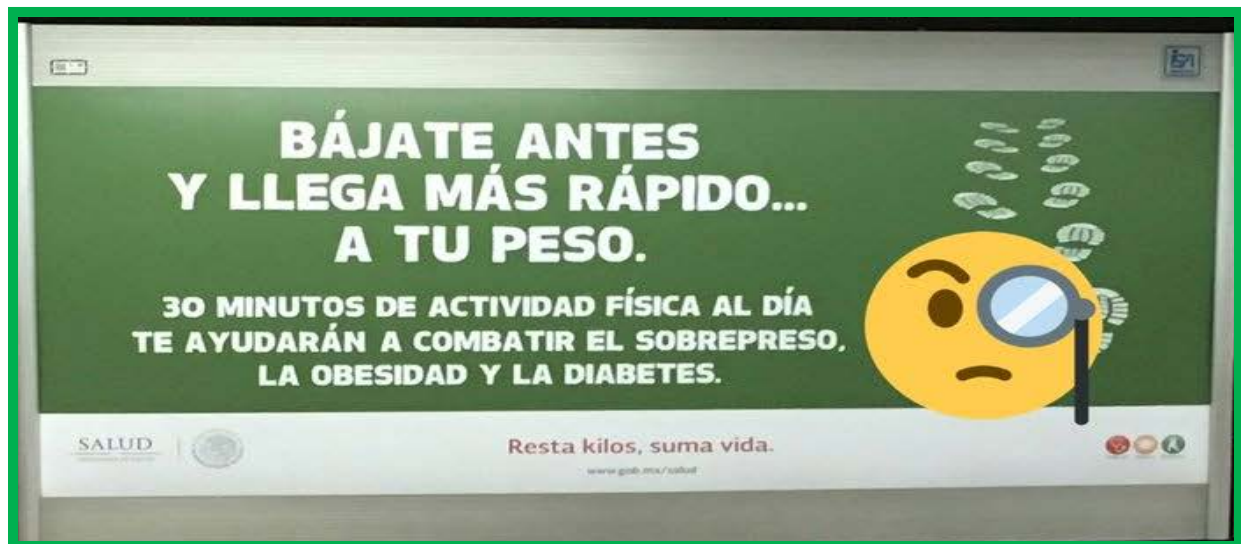
- Elige una de las cajas que has estado utilizando, tómalas, deshazla y traza su contorno en una hoja. Puedes utilizar los cuerpos geométricos que construiste.
- Observa cada una de sus caras planas.
- Ilumina lo que realizaste, puede ser de un color diferente cada tipo de figura geométrica que se forma en cada una de las caras.
- Elige dos cajas de las que tienes y completa la siguiente tabla siguiendo el ejemplo.

Dibujo de la caja	¿Cuántas caras tiene?	¿Tiene caras planas?	¿Qué formas tienen sus caras?
		Sí	De un cuadrado

Español

Aprendizaje esperado:

Lee anuncios publicitarios e identifica su contenido y características.



¿Dónde has visto este tipo de anuncios? _____

¿Qué otras cosas has visto anunciadas? _____

¿Cuál de los anuncios que has visto han llamado tu atención? _____

2.- **Con ayuda de un familiar** busca un anuncio publicitario que llame tu atención, **recortalo y pegalo**.



¿Para qué crees que sirven los anuncios publicitarios? _____



Recuerda que... Los anuncios publicitarios contienen título que se escribe en letras grandes y llamativas, eslogan, imagen que se relacione con el producto o servicio, colores llamativos, costos de productos o servicios y los datos de quien ofrece.

3.- Observa el siguiente anuncio publicitario y encierra el **eslogan**.



¿Cual es el eslogan del Anuncio? _____



Recuerda...Un eslogan es una frase original, corta y fácil de recordar que se incluye en los anuncios publicitarios, que se asocie con el producto que se publica.

Artes

Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

Volando la imaginación

1.- Con ayuda de un familiar dibuja las figuras que realizaron en la clase anterior.

Viernes 4 de diciembre

Español

Aprendizaje esperado:

Selecciona textos de su preferencia para escribir recomendaciones.

Mis lecturas preferidas



1.- Piensa qué te gusta leer...

2.- Con ayuda de un miembro de tu familia escribe cuales son tus lecturas preferidas.

Título	Autor	lector (quien realizó la lectura)	Fecha de Lectura realizada

Recuerda los textos literarios que has leído con tu familia:

★ **Fabulas:** “La hormiga y la cigarra” , La liebre y la tortuga” o “La zorra y el cuervo”

★ **Leyendas:** “El conejo de la Luna” , “las manchas del ocelote”

★ Cuentos: “El gigante egoísta”, “El león que no sabía escribir” o “Había una vez una gata”

Con ayuda de un familiar elige un texto de tu agrado y escribe:



El texto que propongo para que lean mis compañeros de escuela es:

★ _____



creo que les puede interesar porque: _____



Recuerda que... una recomendación para invitar a leer un texto debe contener lo siguiente:



- | |
|--|
| 1.- Contiene el título del texto que se recomienda |
| 3.-Nombre del autor |
| 4.- Explicación breve del por qué se recomienda el texto |
| 5.- Inicia con Mayúscula y termina con un punto |

¿A ti qué tipo de textos te gusta leer? _____

¿Por qué? _____



Escribe una recomendación de una de tus lecturas favoritas, pide ayuda a un miembro de tu familia.

A large rectangular area defined by a red dotted border, intended for writing a book recommendation.

Lee tu recomendación a tu familia y pregúntales si les gustaría leer el texto completo.

Artes

Forma - color

Aprendizaje esperado: Elige formas y figuras diversas para representarlas con el cuerpo.

Imagina que...

1.- Con ayuda de un familiar inventa un cuento con las imágenes que formaron y dibujaste en las clases anteriores.

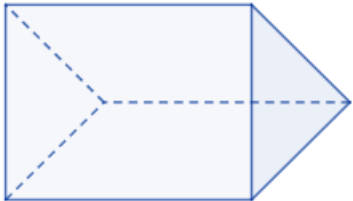
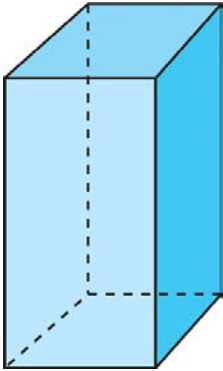
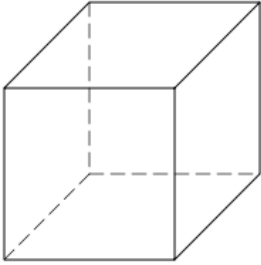
A large rectangular box with a dark red border, containing horizontal lines for writing a story. The box is empty, with only a few lines visible at the top.

Matemáticas

Aprendizaje esperado: Construye y describe figuras y cuerpos geométricos

¿Cómo soy?

Observa los siguientes cuerpos geométricos e identifica las siguientes características que se mencionan en la tabla y complétala.

Cuerpo geométrico	¿Cuántos vértices tiene?	¿Cuántas aristas tiene?	¿Cómo son sus caras?
			
			
			



Recuerda que los **vértices** son las esquinas, punta o picos, donde utilizaste la plastilina o el barro para unir los palillos y las **aristas** son las orillas, bordes o filos, es decir donde utilizaste los palillos para formar los cuerpos geométricos.

AUTOEVALUACIÓN

ESPAÑOL

Contesta lo siguiente:

¿Cuál es el texto que más te gusta leer y por qué?	
Escribe una frase para invitar a tus compañeros de segundo a leer.	
¿Para qué sirven los anuncios publicitarios?	
¿Para qué sirven los instructivos?	







MATEMÁTICAS

Une con una línea la descripción con la figura que corresponda.



CONOCIMIENTO DEL MEDIO

INSTRUCCIONES: Une cada símbolo con el lugar donde se emplea.

  		  
---	--	---

Educación Socioemocional

1.- Escribe que emoción sientes cuando:

Algún familiar hace la tarea contigo: _____

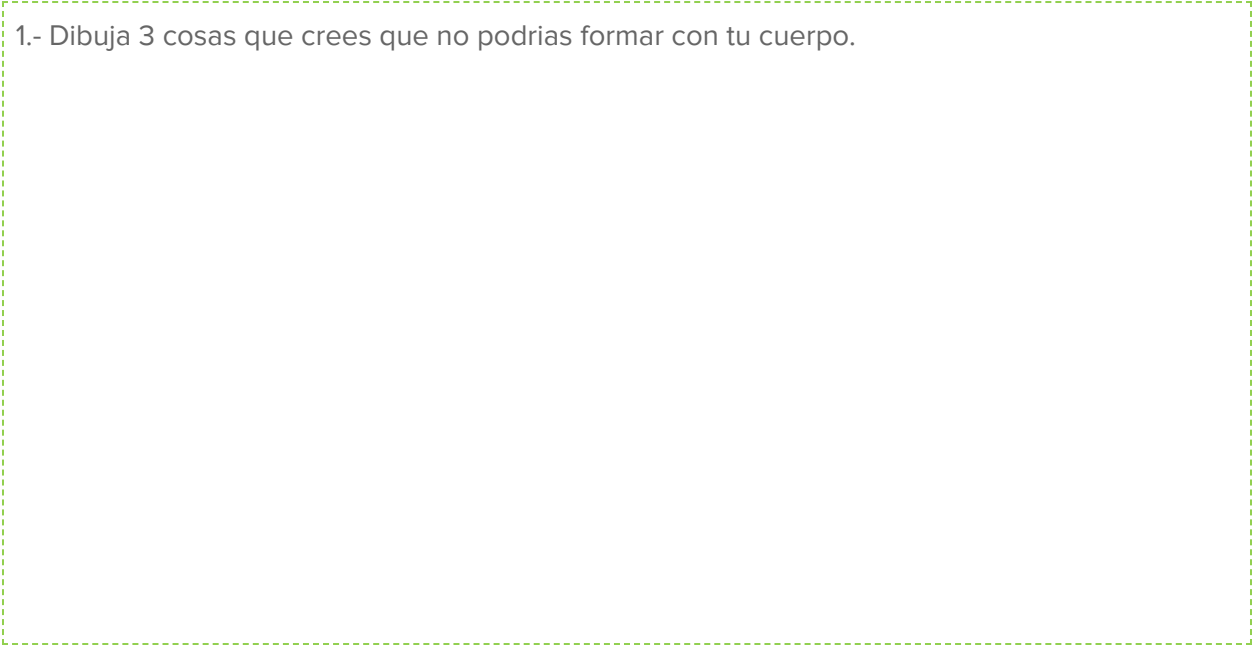
Tus hermanos se enojan contigo: _____

Tu mamá te regaña: _____

Te quitan tus juguetes: _____

Artes

1.- Dibuja 3 cosas que crees que no podrias formar con tu cuerpo.



Anexos

Mis lecturas Favoritas



Completa la tabla con el registro de tus lecturas favoritas del mes de noviembre.

Título	Autor	lector(quien leerá)	Fecha	¿Por qué me gusto?

Mi diccionario de palabras y expresiones nuevas



Este espacio es para que incorpores esas palabras o expresiones que son nuevas para ti. En cada día de trabajo pon atención en esas palabras nuevas que puedes incorporar a tu diccionario de palabras y expresiones.

a
b
c
d
e
f
g
h
i
j

k

l

m

n

ñ

o

p

q

r

s

t

u


v**w****x****y****z**

ANEXO 3

- 1.- En una hoja realicen una tabla como el tablero de “basta”
- 2.- Un jugador dirá el abecedario en su mente y se detendrá cuando otro jugador diga “Basta”
- 3.-Escribirán en cada cuadro con la última letra del abecedario que pensó.

Ejemplo: a -b -c -d -e -f -g -h -i -j -k -l - m -n -ñ -o -p -q -r -s -t -u -v -w -x -y -z.

4.- El que termine primero, empezará a contar: basta 1,basta 2,basta 3... cuando diga basta 10, todos los jugadores se deben detener.

5.- Cada palabra escrita vale 2 puntos(revisen su ortografía).

★ **Recuerda ...** .Los nombres de personas y apellidos, se escriben con mayúscula porque son nombres propios.

Tablero “Basta”

Nombre	Apellido	Animal	Cosa	Flor o fruto	Lugar	Puntos
Gustavo	Guillén	gusano	gotero	guayaba	Guanajuato	8



Referentes consultados

- 1.- Plan y programas de estudio, orientaciones didácticas y sugerencias de evaluación. segundo grado.
- 2.- Libro para el maestro de Lengua Materna. Español Segundo grado
- 3.- libro para el alumno. Lengua Materna. Español Segundo grado
- 4.- Libro para el maestro Matemáticas Segundo grado
- 5.-Libro para el alumno Matemáticas Segundo grado
6. Libro para el alumno Conocimiento del Medio Segundo grado